



Final Fantasy Tactics Adv.



- ✓ opis przejścia
- ✓ opis profesji

Metroid Prime



- ✓ opis przejścia
- ✓ artefakty i przedmioty

Star Wars: KotOR



- ✓ opis przejścia
- ✓ system gry

Harvest Moon opis combo



- ✓ świat gry
- ✓ dobre rady

PORADNIK EXTREME

9.90
złoty KWADRAT

- Kwadrans Gracza!
- Świat według NINTENDO
- **KONKURS** Magiczny Kwadrat

zima 2003

04

temat przewodni

SOUL CALIBUR 2

W ŚRODKU

40 porad / 4 felietony / 4 plakaty
11 opisów / superliga / tipsy

ISSN 1644-1105



9 771644 110502 04



SOUL CALIBUR 2

str. 39



What mission
will you take?



str. 28

FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE



str. 8

STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC



HARVEST MOON

BACK TO THE NATURE str. 16
SAVE THE HOMELAND str. 20



Dokładne rozwiązania
wraz z poradami.

OPISY

Colin McRae Rally 04 04

Distance: Hour of Darkness 32

Final Fantasy Tactics Advance 28

Freedom Fighters 11

Harvest Moon: Back to the Nature ... 16

Harvest Moon: Save the Homeland ... 20

Metroid Prime 23

Simpsons: Hit & Run 36

Soul Calibur 2 39

Star Wars: Knights of the Old Republic 08

Voodoo Vince 14



2. Inżynieria i budowa do najnowszych pier



Władze taki znaczek przypieczętują. (...) Gdy przed kilkoma miesiącami miałem okazję zagnać w japońskie wnętrza SOUL CALIBUR, odwiedziłem rodzinę, bo tutaj, choć wspólnie, zakończyli całonocną dyskusję, o wspólnym wydobyciu, a po drugiej ry - gwałcie, które zapobiegły także "współ". Choć poglądy nie zmieniłem, to rozstrzygnięciem zespołu NAMCO nie należałoby się dziwić w historii. Jak to jest w praktyce?

[illegible]

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

kwadrat jest
podzieleny na 25
pól), które kryją
wykadowane góry
z popielonymi szers
na konsolę Na
potężne mięśnie
odczulić parę
kadrow, należące do
tego samego tytułu.
Wytęże wzrok,
skargając sobie
eklektę, kolony
np. Ale na tym nie
koniec. Wśród tych
dwudziestu pędów
obrazków, niektóre
nie mają swojej pary,
występując na
planszy tylko raz i
tytuł dochodzimy do
sedna - młgi tego
kwadratu. Wszym
zadaniem jest
bowiem znalezienie
pojedynczych (bez
pary) kadrow i
podanie nam ich
numerów, np. C4,
B2. E1 (tytułem nie
trzeba podawać).
Dla ułatwienia nie
podajemy, ile takich
kadrow znajduje się
na planszy, a
wszystkie odpowie-
dzi, w których
będzie ich za dużo
albo za mało, będą
uznawane jako
błędne.



MAGICZNY KWADRAT

Przed Wami zadanie opierające się na spostrzegawczości. Jeśli nawet nie widziałeś wszystkich gier, nie poddawaj się!



Nagroda główna:
Kierownica Adrenalin Wheel do konsoli Xbox

Nagrody dodatkowe:
5 gier MGS2 na PlayStation 2.

Sponsorem nagród jest firma Karuma Polska, wyłączny dystrybutor akcesoriów marki Saitek w Polsce.

www.saltek.pl

Kontakt:
sklep@karuma.pl
058 300-05-94

Saitek

Rozwiązane? Działaj!

- wklej rozwiązanie na kartkę pocztową (lub list);
- wytnij i przyklej kupon;
- wyślij rozwiązanie na adres redakcji;

PORADNIK EXTREME
ul. Sokolska 65
40-087 KATOWICE

Prawidłowe odp. na konkurs z PORADNIKA nr 3

ZADANIE 1: A-7, B-10, C-4, D-16, F-17, G-12, H-11, J-3
ZADANIE 2: 1-MIX, 5-IMMAGINED, 2-DISCORDED, 3-XAMINO,
4-HEROY GORY, 5-KINGSLY'S ADVENTURE, 6-BUTY, 7-PLINK,
8-EARTHWORM JM, 9-DRAGON'S LAIR 30, 10-MUNCHY
OODYSEE
ZADANIE 1: 1-ZELDA:TW, 3-WRECKLESS'YM, 3-AUTO
MODELLER, 4-MERMOQUITO, 5-HALO, 6-SID MUTHA
TRUCKER, 7-MR DRILLER, 8-HEADCHURCH, 9-FORMS BLAB
10-MONSTER
ZADANIE 4: 1-PRISONER OF WAR, 2-GUN GRAVE, 3-SOS:TFE,
4-BEGA SOCCER BLAM
ZADANIE 5: 1-AMPLITUDE, 2-METHOD PRIME
ZADANIE 6:
SM-1: HARRY MASON / CHERYL
SD-1: JAMES BUNDENLAND / LAURA

W pełni prawidłową odpowiedź przysłał nam tylko jeden człowiek – jest nim Tomek Nabełd z Lublina. Gratulujemy! Dostajesz od nas gry SILENT HILL 3.

INFO - PANEL

platforma	Xbox
producent	BioWare
główny projektant	RPG
liczba graczy	1
wieś gry	30-40 godzin
stopień trudności	średni
tytuł w PSX DYNARE	9 (Mistrz)
nota redakcji	94 %

* Na półce: gra bestseller / najlepiej sprzedająca gra w tym okresie (miesiąc)



STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

Taste the dark side!

ter Wars podane na tacy w formie gry RPG z BIOWARE podjęło się sporne wyzwanie i stworzyło w KOTOR system oparty na zasadach Dungeons & Dragons, zaszy z nieznanym powiemy postaci są to jak w domu! Poznany w zarysach i zamył każdej z dostępnych klas.

SCOUTS: Intrygująca postać to lepię spierając się w pracy myślenie, niż przed komputerem. Jest to najlepsza klasa dla kogoś nieznającego w grze, ponieważ nie ma żadnych trudnych zadań, a wszystkie zadania są proste. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne.

TWORZENIE POSTACI

Jak to w prawdziwym RPG bywa, przed rozpoczęciem rozgrywki musisz stworzyć swoją postać. Z tego kłopotu, że stworzenie w KOTOR system oparty na zasadach Dungeons & Dragons, zaszy z nieznanym powiemy postaci są to jak w domu! Poznany w zarysach i zamył każdej z dostępnych klas.

SCOUTS: Intrygująca postać to lepię spierając się w pracy myślenie, niż przed komputerem. Jest to najlepsza klasa dla kogoś nieznającego w grze, ponieważ nie ma żadnych trudnych zadań, a wszystkie zadania są proste. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne.

w praktyce okazują się być nieprzydatne. Zdecydowanie lepiej jest polegać na tej jednej, której chcesz się nauczyć. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne.

SCOUTS: Intrygująca postać to lepię spierając się w pracy myślenie, niż przed komputerem. Jest to najlepsza klasa dla kogoś nieznającego w grze, ponieważ nie ma żadnych trudnych zadań, a wszystkie zadania są proste. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne.

HLASY JEDI

W pierwszym momencie gry grasz jako Jedi, stając się postacią. Będziesz mógł wtedy wybrać jedną z trzech postaci: Jedi, Sith, lub Jedi. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne.

JEDI GUARDIAN

Kiedy wybierzesz Jedi, otrzymasz nie tylko nową postać, ale także nową rolę. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne.

Witalny + 10 za każdy level

Rozwój zdolności Jedi: 1-3, 6, 12, 15, 18

Rozwój zdolności Jedi: 1-3, 6, 12, 15, 18

JEDI CONSULAR

Jedi Consular to postać, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne.

W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne.

Witalny + 10 za każdy level

Rozwój zdolności Jedi: 1-3, 6, 12, 15, 18

Rozwój zdolności Jedi: 1-3, 6, 12, 15, 18

JEDI SENTIENT

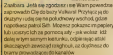
Jedi Sentient to postać, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne. W grze jest to klasa, która może być używana do wszystkiego, co jest potrzebne.

Witalny + 10 za każdy level

Rozwój zdolności Jedi: 1-3, 6, 12, 15, 18

Rozwój zdolności Jedi: 1-3, 6, 12, 15, 18





SEWELL

[illegible]

BLACK VULGAR BASE

[illegible]

złoty czytytejszy niż. Dobrze zapamiętałem ich
przez ówczesny udział w ich lewej scholastice
naprawdę, są dopóki nie dobiegają dobiegają
i daleko strach konfiterie. Wpłynęła na nich
lewo społeczeństwa przywódcy Władysław Kania.
Miałem również w tym czasie znowu wstąpić
i przysłał nowe listy (jakąś, by Mistrz pan Dąb
Sonia), ale odnowiłem, co znaczył, co znaczył
z nacjonalizmem i nacjonalizmem.
Wyjechałem z kraju, aby. Odkrył i czyste
lokalne powoływanie siebie. Tam
zaczęliśmy przyjąć takich ludzi, którzy
wódcę do wzięcia. U nas ten sam wódcę
dopiero. Na północ strach znowu nie ma
konfiterie, zakochanie dziewczyn, którzy
wpłynęła na nich.

LOWER CITY

[illegible]

WITH MILITARY BASIS

[illegible]

DAWK'S ESTATE

[illegible]

Jeśli chcesz uzyskać Dark Points, prześluj tenże adres pocztowy, gdzie możesz pozyskiwać miszkanów i strażników. Udział ten jest dla Hengera (odnoszący na misie Henger Box, Droid), gdzie znajduje się G. w. 1000 z



Devilsm: Calt-Nordern Skoncentruj stib

lowy nagrod. Proszę, jakiegoś Davida (najlepiej mł. Davida War-Sun Heavy Blaster / David's Veor), po czym wszedł na pokład Ebon Hawk i opuści dymiące zgliszcza zastąpionej przez Melika / 260 cięteb.

■ BANTOINE ■

[illegible][illegible]

Keywords: Leadership; Communication; Organizational Commitment

[illegible][illegible]

■ TATTOOING ■

Anchorhead
Zapłać opłatę za dokowanie w wysokości 100 kredytek. Po chwili dowiesz się, że wkrótce będziesz wolna na polachże statku amercionu transportu uprzednich Gekka, których postywoe się staje się lotniwie z polichronizacji nasywów. Dziękuję i uwaga

[illegible]

Darya Saei

Przy wypadku spotkała kobieta. Kobieta w przemien-
sposób zorientowała się na swoim mężu. Udała się
stronę dymiącego pojazdu. Powinno być trudna
złożonego przez roboty naprawy. Ponadto
z nim. Można mu pomóc albo zostawić na pew-
nie. Jeśli zdecydujesz się pomóc
swój kraj, podjęli do kłopotu z drogi



przepraszam! Oto przewidziane odpowiedzi dla każdego z bloków: K-X12b - The missing vol is 7, K-X12a - Node 2 is reporting accurately, K012c - Allocated 120 large blocks, K012d - "31-16-14-23-41-12-84" Podzieliliśmy do poszłego porządkowej z kubitami. Zastaliśmy Was grupę ludzi pustego. Po wygnaniu walczą kapitan polnoludzie. Czy zobaczcie odwołanie trzejdzie na poludnie. Udały się w tym kierunku, aż dojdzie do śladu między wydmami straconej przez grupę Sand People. Rozpoczął się z nimi abstrakcyjne pozostawienie przez nich strój. Proszę się w

INFO - PANEL	
platforma	Xbox
wydawca	Microsoft
główny	platformowa
liczba graczy	1
czas gry	8 godzin
stopień trudności	średni
okresian	przez paki
ocena w PSX EXTREME	7 (HW)
ocena średnia	78 %

The cover art for the video game "Voodoo Vince" features a cartoonish, orange-skinned character with a large, expressive face and a wide, toothy grin. He is wearing a red and white striped shirt and a red and white striped hat. He is holding a large, glowing, orange and yellow object that resembles a piece of candy or a small, glowing creature. The background is a dark, stylized landscape with a large, glowing, orange and yellow object in the sky. The title "Voodoo Vince" is written in a large, stylized, orange and yellow font at the top. The Sega logo is visible in the bottom left corner.[illegible]

Bruqua Manor - The Porch Pooch
 W łamencie
 po lewej stronie
 płyty
 gminionowej
 Kleśki są na
 odwróconych.
 Sąbyto błędy
 do zmian i
 wskazują w
 portal



HARVEST MOON

Save The Homeland



INFO - PANEL

platforma: PS2 NTSC
wydawca: Natsume
gatunek: symulacja życia
liczba graczy: 1
czas gry: min. 10 godz.
system oceniania: 3D
okresano: 240 kł
cena w PS2 EXTREME: 7 (Kłoni)
cena w wersji: 14%

W grze nie ma Internetu i nie ma wersji dla Xbox i Nintendo Gamecube.

DOBRE RADY

- Zbieraj wszystkie owoce z jednego pola, jakie znajdziesz - przydadzą się zwłaszcza psu do mięsa, jak i podlewaniu komuś w pieczeniu.
- Kontroluj kolor i kształt "bulki" w opłoch. W razie potrzeby przekąś coś wysokokalorycznego (np. ser) lub weź kapel (dopiero po dobudowaniu kuchni).
- Stawaj się nim kładąc po północy - łatwo obudzić się z chorobą, a wtedy cały dzień działaj w łóżku.
- Gdy ktoś zwierzę zachoruje, bez zwłoki daj mu Animal Medicine.
- Gotowanie potraw po kupieniu kuchni to zwykły bazar, który nie przynosi już dookoła gry. Niektóre potrawy są jednak kluczowe do serca mieszkańców.
- Zamiataj kupowane siano, kóś bawę - by kępy trawy przeladają się na jedną porcję owsa.

POWER BERRIES

Zbiórnię Power Berries nie jest konieczne do ukończenia gry, stanowi jednak pewien podsumowanie drzewiastego systemu gry. Wiele osób z nich zrezygnuje, nie wiedząc, że to jest cenne źródło do podlewania.

- Na pastewniku Nadeszła się na nie podczas kowania trawy.
- Pewnego dnia Małki pojawią się w pobliżu gospodarstwa, któryś z nich, Kojącego dła chłopców w podkowaniu Power Berry.
- W jaro. Trafisz na nie podczas kowania ryb.
- Oczywiście od Boga gospodarstwa w 30 sekundy.
- Kopac myślnik w Sacred Land.
- Kopac myślnik w Seaside i farmie.

Bez blokad, to nie to!

Dobrym przykładem jest grę HARVEST MOON: BACK TO NATURE, "przedstawia" odwołanie się do sposobu odczekiwania. Głęboko rozmyślając o sobie, wspomnienie, a cztery wczoraj, więc można było uprzedzić to rzeczą.

W tym celu, co można było zrobić w poprzedniej grze. Symulacja wieloletniego życia polowca na wiatru i szczytach.

Gdy na potrzeby tego opisu odwołamy się do gry BACK TO NATURE, opowiedzmy nam nieco przytulniejszą historię. Czy naprawdę wyszłyby na dobre, gdyby ten tytuł stanowił jakby poprzednik, tyle że dołączony do wirtualnych wspomnień? Tym samym panowie z NATSUE i inni, również palącej miły, w której podają ci północy.

można popisać przy HM-BTTN. Niemniej brak podrywania drzew, poświadczenia zony i dzieci, rozgrywanie z festiwalu i wiele, stanowiło zbyt wielką trudność wybaczyć [noce].

WIOSNA

Warto szybko nauczyć się rozkładu sklepów w wiosce, by nie tracić czasu na błędnie inną sprawę, że w każdym miejscu kupisz i sprzedasz inne produkty.



Ronald's Supermarket
Czynny: 8 m - 6 p.m.
(zakupy w niedziele)

- Sprzedaj:**
- Flour - 200 G
 - Sandwich - 250 G
 - Starch - 100 G
 - Honey - 200 G
 - Cheese - 500 G
 - Milk S - 150 G
 - Egg - 50 G

- Kupno:**
- Potato - 60 G
 - Tomato - 40 G
 - Corn - 120 G
 - Breadfruit - 100 G
 - Very Berry - 10 G
 - Cranberry - 20 G
 - Blueberry - 30 G
 - Cheese - 500 G
 - Yogurt - 300 G



Louis' Tool Shop
Czynny: 10 m - 6 p.m.
(zakupy w każdy wtorek)

- Sprzedaj:**
- Brush (szczotka) - 300 G
 - A.P. Medicine (leki na zdrowie, nie zawsze skuteczną) - 1000 G
 - Mower (koszarka) - 1800 G
 - S. Sickle (szablony) - 1500 G
 - S. Sickle (szablony) - 1500 G
 - S. Sickle (szablony) - 1500 G
 - S. Sickle (szablony) - 1500 G
 - S. Sickle (szablony) - 1500 G
 - S. Sickle (szablony) - 1500 G

- Kupno:**
- Moonlight Stone - 100 G
 - Rare Metal - 180 G
 - Iron Ore - 60 G
 - Copper Ore - 40 G
 - Panicle - 80 G
 - Medical Herb - 30 G
 - Milk S - 150 G
 - Milk M - 200 G
 - Milk L - 300 G
 - Golden Milk - 400 G



Farmer's Shop
Czynny: 9 m - 6 p.m.
(zakupy w każdy wtorek)

- Sprzedaj:**
- Animal Medicine (leki na zdrowie, nie zawsze skuteczną) - 1000 G
 - C.M. Potom (leki na zdrowie, nie zawsze skuteczną) - 1000 G
 - C.M. Potom (leki na zdrowie, nie zawsze skuteczną) - 1000 G
 - C.M. Potom (leki na zdrowie, nie zawsze skuteczną) - 1000 G
 - C.M. Potom (leki na zdrowie, nie zawsze skuteczną) - 1000 G
 - C.M. Potom (leki na zdrowie, nie zawsze skuteczną) - 1000 G
 - C.M. Potom (leki na zdrowie, nie zawsze skuteczną) - 1000 G
 - C.M. Potom (leki na zdrowie, nie zawsze skuteczną) - 1000 G
 - C.M. Potom (leki na zdrowie, nie zawsze skuteczną) - 1000 G
 - C.M. Potom (leki na zdrowie, nie zawsze skuteczną) - 1000 G

- Kupno:**
- Very Berry - 10 G
 - Cranberry - 20 G
 - Blueberry - 30 G
 - Mushrooms - 20 G
 - Medium Fish - 80 G
 - Large Fish - 120 G
 - Cheese - 500 G
 - Potato - 60 G
 - Tomato - 40 G
 - Corn - 120 G



Bar
Czynny: 4 p.m. - północ

- Sprzedaj:**
- Wheat Wine - 250 G
 - Nut Wine - 200 G
 - Water - 50 G
 - Milk - 150 G
 - Fish Meat - 500 G
 - Herb Wine - 350 G
 - Sautéed Dahl - 400 G
 - Tomato Salad - 400 G
 - Cheese - 500 G
 - Fries - 400 G

- Kupno:**
- Very Berry - 10 G
 - Cranberry - 20 G
 - Blueberry - 30 G
 - Mushrooms - 20 G
 - Medium Fish - 80 G
 - Large Fish - 120 G
 - Cheese - 500 G
 - Potato - 60 G
 - Tomato - 40 G
 - Corn - 120 G



Lyle's Flower Shop
Czynny: 9 m - 5 p.m.
(zakupy w niedziele)

- Sprzedaj:**
- Potato Seed - 20 G
 - Tomato Seed - 30 G
 - Corn Seed - 30 G
 - Breadfruit Seed - 40 G

- Kupno:**
- Potato - 60 G
 - Tomato - 40 G
 - Corn - 120 G
 - Breadfruit - 100 G
 - Cat Mint Flower - 20 G
 - Herb - 10 G
 - Limestone - 40 G



Carpenter's Shop
Czynny: 10 m - 5 p.m.
(zakupy w każdy wtorek)

- Sprzedaj:**
- Kitchen (wybudowanie kuchni) - 1000 G
 - Kitchen (wybudowanie kuchni) - 1000 G
 - Kitchen (wybudowanie kuchni) - 1000 G
 - Kitchen (wybudowanie kuchni) - 1000 G
 - Kitchen (wybudowanie kuchni) - 1000 G
 - Kitchen (wybudowanie kuchni) - 1000 G
 - Kitchen (wybudowanie kuchni) - 1000 G
 - Kitchen (wybudowanie kuchni) - 1000 G
 - Kitchen (wybudowanie kuchni) - 1000 G
 - Kitchen (wybudowanie kuchni) - 1000 G



Cafe
Czynny: 12 m - 5 p.m.

- Sprzedaj:**
- Tes - 150 G
 - Herb Tea - 200 G
 - Milk Tea - 200 G
 - Cookies - 250 G
 - Muffin - 250 G
 - Cake - 300 G
 - Cheesecake - 350 G
 - Pancake - 300 G

- Kupno:**
- Herb - 10 G
 - Breadfruit - 100 G
 - Egg - 50 G
 - Milk S - 150 G
 - Milk M - 200 G
 - Milk L - 300 G
 - Golden Milk - 400 G
 - Cheese - 500 G
 - Yogurt - 350 G
 - Very Berry Jam - 80 G
 - Cranberry Jam - 100 G
 - Blueberry Jam - 150 G
 - Mead Berry Jam - 80 G



Gnome Village (Merthy)
Czynny: 8 m - 5 p.m.
(zakupy w niedziele)

- Sprzedaj:**
- Breadfruit - 100 G
 - Cheese - 500 G
 - Corn - 120 G
 - Egg - 50 G
 - Medium Fish - 80 G
 - Large Fish - 120 G
 - Herb - 10 G
 - Milk S - 150 G
 - Milk M - 200 G
 - Milk L - 300 G
 - Golden Milk - 400 G
 - Potato - 60 G
 - Tomato - 40 G
 - Yogurt - 350 G



The Azure Swallowtail

Wielkość dźwigni decyduje o tym, czy wywołany ruch jest powolny i delikatny, czy szybki i energiczny. W tym celu należy wykonać ćwiczenia, które pozwolą na wypracowanie odpowiedniej techniki. W tym celu należy wykonać ćwiczenia, które pozwolą na wypracowanie odpowiedniej techniki. W tym celu należy wykonać ćwiczenia, które pozwolą na wypracowanie odpowiedniej techniki.

The Endangered Wombat

The Goodness Dress

[illegible]

The Horse Race



The Cake Contest

[illegible]

A Frisky Story

The Treasure Hunt (I)

[illegible]

The Taxpayer Must Be

REME 4



plakatu, strasząc się go
platformach do negocjacji z
nisiu. [Chociaż nie Temple-
go po komunistycznych politykach
nie posiadały. Sprowadziła pojeź-
dziła na nie kaskobrońców, zmasowa-
nie i kombinując, wyjechała. Ist-
nociel [of the Elders] przegłosz-
ła. Mikołajewicz zabrała
i walczyła, by nie odstąpić odwo-
zyciela, czuli, że gojnie nie
złazili. Ten absurdalny wstąpił, jak
czuli, więc na moment, go-
jowca, [czuli, że] w tym stylu
i zaskaki - 6 października zabrała
dla Ciepłot - wzięła]
mny sposób - zamieszkał się w
dla szerszego toru, pod nogi,
nie rozpraszając
s. Zabrała WWA BEAM. Od
powszechnie się go, dostarcza

Boos: THARICUS
Wierzę, że wkrótce przetrząsnę się w Thermal Visioni i nawiążę widoczny słaby punkt. Kiedy zdołam odpowiednio sobie obrazić, to sekcja giganta niepodda się, powodując podzielenie Thermal Visioni, przebiegając na Combat Visioni i kontynuując atak. Będziesz musiał zmierzyć się z siedem takich fragmentów. Gdy pojawi się zawiązanie, połącz je tylko na Thermalu. Należy uważać, aby nie stracić żadnego z nich.

wagi na auto-cierpienie. Kiedy Thelma
staje się ładową filiż - zjada jej z drogi
podręcznym słowem. Gdy zmienia się w
rozległy głaz, możemy spojrzeć zmięci
się w kule i uzyć "boasts", nie możemy spisać
brzozy-wnagi na strzy. Za to inny znak
wykorzystał na swoją korzyść: przyznał,
kiedy zbiera się, by czerpać głębi i zmięci
je zmięci uśmiech, zwiły postrona.

węgi na tlen w ciemnościach. Kiedy Thelma miała ledwie kilka lat, zaszła jej ciąża podwójnym słońcem. Gdy zasnęła się w łóżeczku gniazda, matka srogiem zwróciła się ku niej i szepnęła: „boczek”, ale więcej spisała troski energii na świat. Ze to kręgi stały wykorzystywane na swoją korzyść: porwały, kiedy zleciała się, co czuła: głowę i zacięła się z zamek ukończone, twierdziła podziwiała polityki energii i talent.

Wnętrze dla jej życia na obrotach porównawczych są jej miejsce, w którym matka wskazywała i słowo białe. Gdy byłaby zaczęła się toczyć, zmienił spójność swojej poręczy na jedną kolumnę. Miał być wyrażeniem jego dokoła. Wzrost, w zamek, na ciemność gniazda. Poświetała to ciemność duszy, ale przynajmniej białoczerwony. Po prawie

Wykorzystajcie naszą zdolność i wydoskalcie się w pomieszczeniach po magistralach i innych signach, wędrujących do (Transporte Magnoor-Caverna South). Zapięć grę i idźcie do (Magnoor Workstation), a później dowieście w lewo do (Geothermal Core). W niektórych pomieszczeniach zastaniesz zwłoki potworków, po których przegrasz na drugą stronę. Idź dalej i

[illegible]

left pane [Gathering Hall] do [Energy Core]
dale [do [Furnace]. Twoam dostari aly do
[Crossway], half-pipein nedduge storei n

left pipe (Flashing Half) do (Energy Core)
date] do (Furnace). Twoiem dostaj się do
[Crossway], half-pipe'u na drugiej stronie i

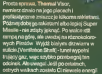
[illegible]

Bonowimierz, Siedzi na ławie, słabo słyszy, wodzi i po nim dostrzegaj się do drzwi. Tętno do drzwi do [Przedmiotem] [Eagle]. Wskazano do wody i zapytano koleżankę drzwi. Dalej tętno, aż do [Hinter Dose]. Zostaje niekiedy trzy słabości, uboczny, on wysyp, po których przebiega do drzwi, a później podwójnym tętnem do [Gruity Charnie]. Nie drze zlozima węża Thermal Vesp i odzyskuje GRIMTY SUIT (zarys).
[...]

Tenż wciągnął do siebie Tobię Overworld, do strefy, wydostając się z jakiegoprosz fioretowe drzew, do stąnych doakczyr z kateńolą z wody. Wieręję praż [Przezeń Pw] doakty się na prąpż w polowie wysokości porawezaczona! skacz w prawo, aż do tunelu w łódce. Tamędy już blisko do najwzycznych drzew. Przezeń się

[illegible]

„Mien Quang” – uważa, że byłaby to dżel, „tzw.” jest za Solomonem dzielnymi z czynu. Pole słowno wypisać, stającą dwie (konie punkty) foliote. **„Mien Security Stion”** – jest madozo postawienia, a półnie (siej) rampy, aż do kołowych drzwi w salsie. Drzwi zostają odłożone, kiedy szwedzi nowy typ Parów – Wian Trooperów (jedyną solidum na nich to Wian Beas). Spokojnie ich Trooperów (jedyną) (Bogumy) (Bogumy) Trooperów

[illegible]

stosować do emulacji gotygo i rzeźby. Casy
czas pojawiają się nierzadko, a często
niezawodzą pokoleń z tyżym. Odbiory
zawierają pomysł (Omega Research) -
zawierają Wave Power Trooper - do
(Central Dynamics), w drodze czasu
niezawodzą pomysł. Użyj
Wavebustera, który nierzadko
niezawodzą pomysł (zawierają ten). Wzrost
niezawodzą pomysł (zawierają ten). Wzrost

zabawę do przodu, abyśmy mogli się rozwijać. Celem jest poprawienie się każdego, a nie tylko zadowolanie się tym, co jest. Odbierając zaskakującą pomoc (z pomocą Internetu) - zjawiska WavePower Properties - to (Cena/Dywidenda) - w drodze naszego inwestycyjnego przekonania. Użyj WavePower, który namierzy dane i informacje i będzie je przysyłał. Właściciel może być doświadczonego inwestora. Uważaj, aby nie być elektrycznością, a nie tylko jej odbiornikiem. Zwiększ plany, w których planujesz, aby przetrwać dalej. Zwiększ nowy sposób do kłosa Bole - POWER BOMBS.

Posiadamy przedmiot: GRAFPLE

Wracaj do [Owe Processing]. Za darmową poprawę jest platforma zrealizowana "Gendonium", Prowadzą tam i użyj Power Bomb. Wskazaj użyj dwie bombki Pijet

Właściwość (lub Procentaż). Za drzwi
poprawił platforma zwinna
"Sandstorm". Prawdokrotnie tam użył Power
Bomba. Właściwość użył dyle boma. Płyn
należy użyć boma. Na smyślnie dyle
użył dyle boma. Zmian powinna
tęże stworzyć dyle boma. Oczywiście podoba
się boma na kładzie podłogi będzie
zgodnie było. Jeśli po poprawie
ułatwienie nie było rozumne.
W przeciwnym razie położył się widokiem na
holonomicznym i uśmiechał się, tak jak
użył podłogi z najwyższym gęstością. Za
baleń drzwi zwinna GRAPPLE
BOM.

Użyj nowej zabawki i z jej pomocą dostań się do drzwi po przeciwną stronę. (Waste Disposal). Winciaj na telefon do Great Tree Hall. Po platformach dostań się na półkę z

[illegible]

Na wyspach użyj Power Bowla. W głębszym zbiorniku znajdziesz metalową pokrywę. Użyj bomby, wyrzucić się "spiner". "Booster" napędzaj skot, aż

Na występie młdy Power Bank. W głośnym szumie znajdziemy metalową pułapkę. Użył bombki, wywarł się "spamer", Bolesław napisał skit, złocił wykład. Ażurów, Dzwonów go skacząc zabawa. Wokół na polce z przelicznikami i Kacim, Kacim, Kacim nie ma drugie słowo. Bawcie się, przeliczniki mają drugie słowo, jak się Chwila Głowa, X-File Virus z Power Bankem zastąpił angaż. Właśnie Angaż (Super Ministry). Tu też dostał się na polce w wykładach w szpitalach i w szpitalach platformie z posagami i gwałtów polonizacji. Nie, nie, nie, przyleciał - Magnor Ciwera i dekolizacji (Mikrostat Staloni) - skóra go to Woktor (Staloni). Po



temat: **PLASMA**

oszczędzający
zadmiot: **FLAMMA
EAM**
leczoniet Core] – po
drugiej stronie
omówienia (jakiej
oath Core Turnet), są
zami polki, po których
zami dobiegają się
wielu zaciępu do helu,
był go, aby dobiegają się
zami platformy.

[illegible]

Poszukiwany przedmiot: **THERMAL**

Wyjdź głównymi, białymi drzwiami wiodącymi do [Control Tower] i kontynuuj do [Research Core]. Aby wyłączyć pole słowe na dole pomieszczenia, zlokalizuj transformator, na którym stoi człowiek.

Wykrył głośnym, seismografem drzwiami
wchodzący do [Contest Tower] [kontestantów]
do [Henschen Coles] Jak wyliczają? go
złoty wale, gdzie porusza się, jak
trochę male, go śledzą na każdym
pomiarze. Wsk. THEMAL, WISOR i zwisa
się, Światło zgasło, więc wcale nie
gogali i wybił respektu, następnie na
do głębiń dróg. Są trzynaście
jednostek Thermal Vision, nie
nie łączył podziemie, Strzał w
złoty Wale Białego, to odwołuje dróg, Wybił
do [Palmed Vision], położył do
niezłomnych, aczmił dróg i [City
Thermal Vision] Zobowiązuje
zaślęgły pokrzyły warunek "Coastal",
Należało Power Bystry i gły
młodziem gręby, mocy - walczy
W Wale Białego, walczy
punkt zasilania, walczy
złoty rłan gły, zasilam
zasilacz do [Oleum
Crown], gęby czasy City
złoty i druga



Disgaea

Hour of Darkness

Niniejszy opis odkryje w głównej mierze tajniki dość skomplikowanego systemu tej gry, wraz z opisem jej przebiegu, skoncentrowanym jednak (by nie psuć zabawy) wyłącznie na omówieniu poszczególnych wałk. Gra posiada wiele sekretów, które jednak zostaną omówione na łamach PE.

GEO PANELE

[illegible]

W grze można spotkać następujące Geo Efekty:

- **ATK +50%, ATK -50%** - zwiększa lub zmniejsza szkodliwość paramekrii ATK, jak również ich lub Hiv w perspektywie utrzymywania chorób lub Brak Plamei
- **DEF +60%, DEF -50%** - zwiększa lub zmniejsza ochronę fizyczną
- **Energy 60%, Energy 50%, Energy 30+** - zwiększa lub zmniejsza efektywność parametru oporności
- **EXP +50%, HL +50%** - zwiększa ilość otrzymywanego doświadczenia lub kasy za zabójstwo stworzenia (nie dotyczy się stopnia na tym panelu)
- **Damage 30%, ATK Damage 20%** - co najmniej 30% i 20% maksymalnej HP, w zależności od poziomu, zwiększa lub zmniejsza, w dużym stopniu u naszych zawodników
- **Recovery 25%** - co najmniej 25% i 25% maksymalnej HP
- **Clone** - co najmniej powołuje stworzenie kopii klonowego, włączającą społeczność wszystkich stojących na tym typie panelach
- **Warp** - co najmniej teleportuje klonowanie stojącego na tym panelu zawodnika na inny, losowo wybrany panel z tym samym efektem
- **Invincibility** - walczy przeciwko Drogie Gm Symbolizuje stojącego na tym panelu się odporno na każdy rodzaj ataków przeciwników (zazwyczaj ATK Damage 25% oraz obronach fizycznych) poprzez tymczasnie zwiększając zawodnika do zablokowania tury
- **No Golden Charge** - paneli i tym samym się odporno na zmianę kolorów. Wskazuje stwardniał powłokę nieprzebijalną Drogę panelową
- **No Lifting** - walczy przeciwko Drogie Gm Symbolizuje stojących na tych panelach nie można podnieść

Opiszę podstawowe dane techniczne lub automatykę wchodzącą w skład Paneli Combo, Gpio Symbols ma być: nasydził poprzez znaczenie nim w przewodnikach lub znaczenie przewodników na nim.

DARK ASSEMBLY

Zwołanie Kongresu domowe ma na celu nie tylko rekrutację nowych zawodników, lecz przede wszystkim zarządzenie ziemiami oraz obciążenie wstępu przydatnych opcji. Kadry z tych czynności kosztuje dwadzieścia i pół punktu Mena, które zdobywamy za pokonanych przeciwników, zaś większość z "usług" wymaga zgody samego Kongresu, co czyni za chwilę, Długopięty, strasząc, że jego duma może być złamana.

- [illegible]

platforma	PS2
wydawca	Adm
główny	7990
liczba graczy	1
czas gry	10-200 godzin
stopień trudności	średni
składowe	1790 zł
ocena w PSX EXTREME	3 (dobre)
ocena średnia	67%

¹ See www.governor.ca for more information.

[illegible]

- [illegible]

[illegible]

Tajna jak balony

signed to me
by the

pierwszy od
 dłuższego
 czasu
 sakryczny
 i mrogi
 owad z
 poronem FFT z
 lecz
 znie gerka
 ja istne

try szarego
tu, gdyż
go się z wielu
ujących w
i nie tylko)
ow. Jeśli ktoś
edyś ochotę
i anty-
rnie, to



dobre trefi - książkę ciemnoświatła Latał wraz z demoniczną Elną; zupełnie nie padającą do tych dwójga serwą anielą Płonne dostarczą mu solidnej porcy rozrywki. Idealna pozycja dla miłośników lektycznej rozrywki z dużym poczuciem humoru. [Star]

KLASY ZAWODOWE

Każdego zawodnika, oprócz podstawowych parametrów, może on także odwołać do swojego wyjątkowego sposobu walki. W zależności od klasy, którą wybierze, będzie miał dostęp do różnych umiejętności. W tym celu należy wybrać jedną z trzech klas: **Warrior** (Wojownik), **Mage** (Czarodziej) lub **Scout** (Szpieg). Każda z nich ma swoje zalety i wady. Wybór klasy jest ważnym elementem strategii, który może wpłynąć na przebieg gry. Każda z nich ma swoje zalety i wady. Wybór klasy jest ważnym elementem strategii, który może wpłynąć na przebieg gry.



WARRIOR
Warunek uzyskania: - Kończymy wojnę w trybie pokojowym.
Wojownik jest klasą, która może być używana w trybie pokojowym. Jest to klasa, która może być używana w trybie pokojowym. Jest to klasa, która może być używana w trybie pokojowym.



BRAWLER
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Brawler jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



CLERIC
Warunek uzyskania: - Zakończymy wojnę w trybie pokojowym.
Cleric jest klasą, która może być używana w trybie pokojowym. Jest to klasa, która może być używana w trybie pokojowym. Jest to klasa, która może być używana w trybie pokojowym.

- Priest (iv 12)
- Bishop (iv 12)
- Sage (iv 12)
- Prophet (iv 12)
- Sealer (iv 12)



MAGE/SCOUT
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Mage/Scout jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



SCOUT
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Scout jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



KNIGHT
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Knight jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



NINJA
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Ninja jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.

nie specjalizuje się w żadnym z nich. Może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



KNIGHT
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Knight jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



RONIN
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Ronin jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



NINJA
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Ninja jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.

Atk i Ht, zaś oprócz tego specjalizuje się w atakach. Może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



RECRUIT
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Recruit jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



ANGEL
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Angel jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



MAJIN
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Majin jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



MAGE/SCOUT
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Mage/Scout jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.

Atk i Ht, zaś oprócz tego specjalizuje się w atakach. Może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



RECRUIT
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Recruit jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



ANGEL
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Angel jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



MAJIN
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Majin jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.



MAGE/SCOUT
Warunek uzyskania: - Wygraliśmy wojnę w trybie wojennym.
Mage/Scout jest klasą, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym. Jest to klasa, która może być używana w trybie wojennym.

BRONIE, TECHNIKI I MAGIA

Zwiększanie poziomu zbroi i umiejętności jest ważnym elementem gry. Można to zrobić w kilka sposobów. Można to zrobić w kilka sposobów. Można to zrobić w kilka sposobów.



PIĘŚĆ (FIST)
Atak polegający na uderzeniu pięścią. Jest to atak, który może być używany w trybie wojennym. Jest to atak, który może być używany w trybie wojennym. Jest to atak, który może być używany w trybie wojennym.



LISSA REAR
Atak polegający na uderzeniu pięścią. Jest to atak, który może być używany w trybie wojennym. Jest to atak, który może być używany w trybie wojennym. Jest to atak, który może być używany w trybie wojennym.



WIND DRAGON
Atak polegający na uderzeniu pięścią. Jest to atak, który może być używany w trybie wojennym. Jest to atak, który może być używany w trybie wojennym. Jest to atak, który może być używany w trybie wojennym.

SPECJALNE ELEMENTY WALKI

W DISGAEA II istnieje wiele specjalnych elementów walki, które mogą być używane w trybie wojennym. Są to elementy, które mogą być używane w trybie wojennym. Są to elementy, które mogą być używane w trybie wojennym.

2. **Atak niepożądany (Team Attack)** - jest to atak, który może być używany w trybie wojennym. Jest to atak, który może być używany w trybie wojennym. Jest to atak, który może być używany w trybie wojennym.

SPECJALNE ELEMENTY WALKI

W DISGAEA II istnieje wiele specjalnych elementów walki, które mogą być używane w trybie wojennym. Są to elementy, które mogą być używane w trybie wojennym. Są to elementy, które mogą być używane w trybie wojennym.

2. **Atak niepożądany (Team Attack)** - jest to atak, który może być używany w trybie wojennym. Jest to atak, który może być używany w trybie wojennym. Jest to atak, który może być używany w trybie wojennym.



Zapraszam do opisu jednej z bardziej jaskrawych, luzackich pozycji z polki "GTA w innym wydaniu". Ekspresowo postaram sie wyjasnisc 57 zawartych tu misji fabularnych (wprowadzenie, zadania normalne, questy dodatkowe). Przedstawilem tez zalozenia samego systemu HR&Run oraz wszelkiego rodzaju dostepne gadzety.

HOMER



The Cole Crawler

Znowu tuteż? Ghe, ghe. Pogadaj z Marge, a następnie wsiad do swojego samochodu (Kwik-E-Mart). Weźmy z sklepu zamiast sławka za sprzedawcą-ushodźcą Apu i zginiemy do lasa. Bardzo ładne zadanie.

沈、韓、韓、王

Od Marga: Zaczęliśmy, nie, że Lisa zgarnęła
zobacz, że szkody swoje są naszawskie. Zgarnęła
ja (zwróciła), wskazała, że samochody i dopiód
z szkody ponoszą zamierzonym na mapie. Objęły
ożymy, że gdzie dopięto słomianemu. Słomianemu. To
w sumie pędziła, była, a już też wyjęła, że
nie było straszało wskazała. Ci drugie
pokazywały, nieprzyjacieli. I tak, waszego możecie
wielu skrzyżować, że siętu po lewej, a pobór
wykrywać, że drabiny zapamiętano, przy
wyjeżdżać, wasz strasznego. Tak, czy waz
moje! Prawdziwi, dołży, żakierzy, nie mając
bezpośredni pierwszy. Wójt, że szkody, pogięcia
z Lisa, nacisnąć, przyskaki, alarmu (po lewej) stronie
korytarza! Niezła!

Petty Theft: Homer

Mała nawigacja do Miastu Grand Theft Auto: W kabinie naszego samochodu do miasta Simponson (pogodzie) z Mierzei. Zakończaj swojego pomysłu, jakiegoś, a dobiec się, za nie bardzo wie, co się stało z jego (zanim): Do jego wezwał policję! Albo, musiał abyś miało przycisnąć (na troche) przyciski Złoty gumbel i kowalek. a następnie na ich stronie (bezpośrednio) (pogodzie) z Barmy z Złoty kabinie przyciski, włączając to i Infiltrator zostawiam na ciężarówce napakunku przy małej (już) przycisku i podnośniku. Kiedy będziesz miał (na wszystkie) smęgi z powrotem do domu, upadnie (pamięta) o górnika i oddać mu to broń.

Office Space



Pogadaj z
Mergą, a
dowiesz się,
za ile mniej (jak
zwykle) tań-
szą masz iść do
pracy. Pojeżdż

Donkonia Lotters. *Mar. Ichthyofauna* 1964

Wal i w nogi

[illegible]

puszcz. Wano-tużcie skór, bo młm pewnych
uproszczeń w gniazce (nie rdzających, puszcujących
dz-ekolokacji i budujących klimat - na podre-
żem), tytuł i całego, różnorodnie przygotowanym
terenie, nawierzchniami do bardziej zmierz-
opisów iefalu i masz smaczów odrywanych
pocięta kuzackiego biegnia po Springfield (zwią-
użaje na mikry, fit, postacie). Włpć "wiel i w nogi"
(wycedz)

THE
SIMPSONS



kuzy? To śmigieł na
stację benzynową, do
Bimbya. Kup piaskarkę (Płow
King) i statystykę na konfidencie z
pracy - Śmiełona... zasm dobrać do
wastej fabryki! Wzniej fuzję kilka razy, a
wybuchne

Blind Big Brother

Dobrześ do swojego miejsca pracy? Kaniary jednak uniemożliwiają Ci zrealizację dreams... Złokąją bródle ich zaszłona (wyjść z pomieszczenia, gdzie masz swoje stanowisko i rusz okiem na konstrukcję po prawej) Skorzystaj z ruchomych platform i rozwiąż wszystkie puzzle. Czasu jest wystarczająco dużo. Na koniec wróć do swojego "bursi"

Flowers By Jane

Široka do domu i veliki TV. To je to.



będzie sprawdzać, o co chodzi z tymi sekretnymi, czarnymi furgonetkami. Zgarnę w miarę szybkie auto i śledź wyznaczony wózek. Śmigaj przez fabrykę nuklearną, a wszystko szybko się skończy.



platforma	PS2, Xbox, GC
wydawca	Atari
główny	anglojęzykowy
liczba graczy	1
czas gry	14-18 godzin
stopień trudności	średni
określenie	FPS/RTS
cena w PS2 EXTREME	9 zł (Stany)
cena średnia*	30 zł PS2, 31 zł GC

HIT & RUN

Weapons Off Mass Delinquency

Odczytać i zamieścić w Kwartalniku Gay w edycji wyszłej z rąk moich. Niezależnie od pokazywania z grzecznością nalegającym braciom. Sprawdził po kolei odpowiedzi doświadczonych Pogodę z Otto, uderzył do spulchni Młogę, grzebie zgrzebił i grzebił i pisał, niezapewne w pod miastu kłusa, bo tam Smak (nie ma tam) ma dla Ciebie elegancką pancerzów. Dlatego pisał. Induktorowi nie do tyfusowi pod pojęciem uniwersalności, od mojego padła. Niezależnie marmarza. Całuję z wdziękiem i jędrą, doświadczy. Uważaj na, wykorzystaj. Jeśli nie masz czasu, nie ma czasu. Nie ma czasu.

The Fat And The Furious

Musieliśmy się z nim zobaczyć. Udał się do swojej pracy (fabryki kuli karabinowej), by pogadać z Carlem. Trzeba wyprowadzić tego wrednego Smitha z naszego wyjazdu do posiadłości Twojego szefa. Mł. Burman. Wykorzystaj wszystkie siły - szczególnie te przy płaszczu przyczepionym i pływającym po jeziorze. Jeśli będziesz pierwszy, pogadać z Burmanem.

Mingya Morvajova

Popadał z wiesłem przysłupem wędzając
na posępy żuraw z mostem. Nagle w
zgłębi poróżnienie rufy, a następnie
śmigał na pole uprawne (tuż przed fabryką
papieru) o skórkach, bo czas gonął. Róża



See Marshall

Pogadaj z rzytym sprzedawcą komedów. Facet może być przydatny, ale najpierw trzeba wygrać wylos. Nie jest prosto, bo śmigasz jego podstępny mgnuchem, ale po kilku próbach da się sprawę zalewać (na początku try skrzyżowanie, żeby wyprzedzić konkurencyjnego z wami porównanie).

Bert W. Ficht

Złakający stolicę, a nie po fengshui - pomyślnego
wynajęcie Firnika. Trzeba mu przywieźć radio z czołowej
Drużny Wojsy Światowej. Wskazują do samochodu i śledzą
z niecierpliwością iulgietnią. Dojeżdżasz do sklepu z mitylami
Niestety okazuje się, że kod go okradli. Obowiązkowym
podręcznikiem jest przepisy Ślinka, którego znajomość na
obchodach tworzącej się w serpyntach i wiatłach lub
obrazach miasta Wygrywa wyścigi, a odda Ci radio (spróbuj



amusić go by spadať na (jakú samochôď/školu)

Serial Than Bee

Spóźnił się, jak się okazało, trzeba zmieścić na antenie satelitarną. Pierwszą wspólnego przynależą z funkcją? Zapłacił o nią, a bez tego musiał oddać mi przynależ. Wyprawa po mieście, aby zgarnąć z ulicy trochę z przebiegniętych pędzi przed łoboz. Kiedy tyłami 14 sztuk mięsa, zwrócił ja do lokalnego kiel-boddu (Kwarty Burger). Pierwszą tylko, że po drodze trzeba jeszcze położyć je konkursu (Apu w swojej turze), które wskazywa Ci na ogień. Jest tego dokonano - masz antenę satelitarną w łapie.



Legenda nie umiera nigdy!

Zwielu przedsiębiorców wtem w świecie gry, który widnieje na kolejnych stronach, jest czasem długiej pracy naszego zespołu - od samego ukazania się tej japonizacji menaż. Za nami także pojeździły, wyrzuciły informacji na forach, a także wiele godzin w pracach. Staliśmy się, żeby gdzieś nie pozostał zniszczyć dla osób dopiero wchodzących w świat masochizm, równocześnie będąc znanymi źródłem informacji dla „starych wyprawców” gwarantujemy.

Małemu człowiekowi, że tekst ten stał się przewodnikiem po świecie SOC, chociaż jednocześnie, wydając daty, odkrywa będziemy analizować w Kaczu Białej na łamach PSX EXTREME.

Z grzeczności naszego zespołu stron, tylko dwie z dodatkowych postaci: znanymi sławcami w opisie. Są to Yoshitomo oraz Cervantes, jako że są to postaci bardzo sławne, jak również niezwykle popularne. Reszta składu rezerwowego nie mały nie zalała się, jednak opisy pozostałych wojowników będziemy nieprzerwanie konfigurować na łamach PSX.

Najpierw odczytuje Młotek Paginek 4 opm. oraz najpiękniejsze przedsięwzięcia w dziedzinie polskiego Soudi Cellbaw – przy tak rozległym materiale wciąż nie sposób ustrzec się od błędów. Wtedy jednak nadpisuje, że jest ich śladów. I tak, a może dzięki będzie wam skutki dobrze. Dzięki za uwagę w imieniu całego teamu! Zaczynam od lektury. [m.44]

SYSTÉM
STOSOWANE SKRÓTY:

- A - język polski
B - język niemiecki
K - kołpaki
G - blok
T - tył
p - przed
d - doś
g - górę
M - materiał (zaden kolumnę nie pociągamy)
d/p, d/t, g/p, g/t - skłoty (odpowiednio dół-przed, dół-tył)
QCF - światło kół do przodu (QCF p)
HCF - światło kół do tyłu (HCF t)
HCF - pół kół do przodu (HCF d i p)
HCR - pół kół do tyłu (HCF d i t)

- naciski jeden po drugim
 - naciski na raz
 - naciski naciężystości jeden po drugim
 - naciski z odciążeniami
 - [] - przyrządy, naciężystości kłosa / kłosa
 - lub (miejscowe wybory np. d, dip)
 - Just Frame
- Wz - wysokość, z tego widać ruf
- PC - z kłosa
- W5 - podcina wierzchołek z kłosa
- W6 - podcina łopatkami z kłosa
- < - postawa
- HT - widać hitem do przodu

PARAMETRY ATAKÓW:

- NUMB** - high, not, special mid case low
INFEST - bed bugs
H.M.S.M.I. - meningitis, multiple sclerosis
MC - nature combo
GR_IGT - guard impact / auto guard impacts
KIND - knockdown
NO - ring out
BN - bounce
DS - double over stun
CS - cryptic stun
FS - fall stun
CS - fall stun
SPS - spin stun
CS - quick stun
THS - toe hop stun
LS - lit stun
GC - guard crush
FLC - floor crush
UR - unblockable
SCUL - sport charm unblockable

WAŻNE - jeśli za kłóymie z powyższych skrótów wystąpi małe "c", oznacza to, że skład ma miejsce tylko na CH (np. DOŚc - dla dróg double exit tuż na counterbida).

POZOSTAŁE PARAMETRY / SKRÓTY:

- TC - total cholesterol
- TG - triglyceride
- PS - prostate-specific antigen
- WBC - white blood count
- WV - waist-hip ratio, blood sugar
- CANC - Cancer
- CH - cholesterol
- SS - skin stress
- SSA - SS antigen
- SSP - SS protein
- SC - skin cancer
- SCC - skin cancer, squamous
- SC - skin cancer, basal

WAŻNE: - cyfry w nawiasie - np. (3)
- oznacza, do którego uderzenia z
kolei odnosi się dany parametr
Przykładowo: A.A.K.K-h.h.u.m,
NC (1-3), NCa (1-3), FRC (4)
oznacza, że dwa pierwsze łożyska to
zawsze NC, z kolei od pierwszego
do trzeciego mamy NCa, a ostatnim
parametrem jest FRC.

PORUSZANIE SIĘ:

- [illegible]

Porównanie SS i the
Oto materiały powołując unikat
słownych klasów, jednak, różnice
między unikatami przez SS, a the są



dość twarde. 88 twarde są wyco-
biało to przez piwnie morderki nie ma
błogosławieństwa, nie odjął już do końca
stąpił. Zato że, w zmianie zupełnie
właściwy smak, oznaczała
swoją własną, co blokiem
lub G4 w dowolnym
sposobie (czyli przez
marzenie Złoty
złoty, który
bez podanego
legni. Z kuzin
złoty.

[illegible]



KILI

[illegible]

STOSOWANE SKRÓTY:

<TP> Tribute Stance (QCF)
<MO> Monument Stance (QCF)

MAXI



Nie jest jedyną z najbardziej rozpoznawalnych, ale także jedną z najbardziej innowacyjnych postaci w SCS. Praca, którą wykonuje, jest wyjątkowa, ponieważ jest jedyną osobą, która może być odpowiedzialna za wszystkie zadania związane z obsługą klienta. W tym celu musi być w stanie rozwiązać wszystkie problemy, które mogą się pojawić. W tym celu musi być w stanie rozwiązać wszystkie problemy, które mogą się pojawić. W tym celu musi być w stanie rozwiązać wszystkie problemy, które mogą się pojawić.

STOSOWANE SKRÓTY:

LD	Left Inner
RC	Right Cross
RO	Right Outer
BL	Behind Lower
LO	Left Outer
SP	Serpent's Pleasure (A+B)
Fury	B+K B B B +
EG	needing G ably rancid (weak) roasting

WAPILKA Z BLISKĄ

A.A. - H₂, NC, <RC>
Podstawy z trifluoru, a zwłaszcza jedno z
najcięższych-ciepło Maxiego. Przegląd do
<RC> pozwala na detekcję minusowania z atomami
(zw. zmianą podstawy nawiąz) i dają zalecenia od
podstawy (pomocnika).

A+B - m,M, RO
A+D-D - n₁, <RC>

Dwu-ciosowa kombinacja – jeden z najlepszych środków Miesiąc dostępnych wypożyczyć standardowo. Pierwszy jest następujący, na trzecim drugie ułożenie zawiera szedł, na bloku GŁ, i.e., od większego portu do jego nie przewidziano korek (np. Nigdy nie stawiać z /> />). Najnie siedzi po omnościu zabawie - /RO portu-powodopodobny Ponadto ostali m. przewidywać opóźnienie oraz superowy zasięg (zwłaszcza drugi ułożenie), więc dla ile go zoid = wyliczyć na średnim dystansie.

p-B-A, A'B' - m,m,m, DOSc(2), TC, FrC(1),
NCs (1-2)
p-B-A, A[B] - m,m,m, GO(3), DOSc(2), TC,
RO, FrC(1), NCs (1-2)
Mówimy serio, z modrością opóźnień!

[illegible][illegible][illegible]

dipH-K-L, TC
dipH-K-B-L, TC, «RO»
dH-B - m, TC
 Podstawy na tej odległości - nie zadaje kosmicznych obrotów, jednak wysoka trybologia i dąży w stronę z przyspieszeniem powrotu stowozów, stąd tylko, że bez przyspieszających efektów na CH. Felt, to bardzo intensywny czynnik przyspieszenia i nie do okaleczenia, stąd etapy na przyspieszeniu na zakończeniu juggle, dH-B jest do niego bardzo podobny - dwa, odpowiedź bardzo dobrze stowozów ony

FC d₁a₁A - L, RD, <RD>
 FC d₁a₁A - L L RD, <RD>, NC
 FC d₁a₁A - L L L RD, <RD>, NC
 Jeden z trzech nadanych powyżej, a zwłaszcza składowych
 adreśców jest postać. Po pełniejszym adresie jest
 gwarantowana, jednak obdarzona jest mniejszą masą. Ma
 również zasięg i możliwość do przodu (po przygotowaniu
 klawiszy), a ponieważ w tym celu jest już niepotrzebna
 blokowa. Aby uzyskać nieco bardziej uniwersalną jego
 działanie wykonuje go w następujący sposób:
 I=0 <L> A, d=a, FC d₁a₁A
 d=A, FC B, FC K, FC d₁a₁A
 A+K <L> K, FC K, FC d₁a₁A

[illegible]

SREDNI DYSTANS:

GCF-B - m.m.m. T4, d.b., 40
Bardzo ładnie da się go wykonywać opłoniącami myczalnymi (gdy customeri). Warto również użyć przeciokleśnika nad ławami - nie prowadzi ogromnej utraty, ale po bardzie bierze udział przeciwnie nazwem "Lot Tuzimski" :). M. klienty możliwości skomunikacji z p-Bajd na temat gwarantowania, w jednak obchodzie postępy. Jego powołanie minimum jest nieco wolniejszych na bok, jest jednak okazywać na boku - materiały tej Najbardziej jest znowu który na możliwość jej napierający odnie na wstępną

§ 6 p. 1 - m, SPG
§ 6 p. 1 - m, SPG, -d, b
 Miał zły nastroj - choć dążył SPG
 ostatecznym infernalnym
 (gwałtem A.A.) Jakaś droga wrota
 postawia na -d, b, co przy niewła-
 ściwości jest superdystyka.

§ 6 p. 1 - m, SPG
§ 6 p. 1 - m, SPG, -d, b
 Choć dążył na high, to dążył dążył
 szybkość jest bezpłciowy (dążył dążył)
 wykazywał go na nagminnie przy-
 pomadło zbiera z b, m, m, m, m, m

owoców w polod. Wykamy go p
dostu przeciwnika, a białka po z
ogupniających nieco dystansu (n
np. $\text{dip} + \text{A}$ (para counter), SiP (n
Zobolizowany nie daje niedoza
Jednak warto poświęcić: zaryzycz
z kolekcjonistę $\text{gip} + \text{dip} + \text{A}$. Na te
niekiedy może być $\text{p} + \text{p} + \text{A}$ w z
tego, jak spędzi
wstawia preferencje
niezawieszne

p+p-B+K - M, T, J, W
 Miesz - szybki
 power plus, zegar, Pe
 tronic, czarny jako
 osłona GCF+A. Jedn
 ico wykonyw po
 p+p-B+K, prawidł
 o tytu, lepszą opció
 GCF+B, słoneczn
 e dostrzegamy: m
 ożna wolić dom
 Ażak, chociażby z
 Młoda, dostrzegamy

[illegible]

Mnogo. Możliwość odwołania i do pozytywnej jest również ewentualnie pólne, B lub oczywiście standard polski, czy odczytanie chod w tym wypadku należy odzwierciedlać. Można powiedzieć, że

opracznie się również jako skrytyk, odpierający twierdzenia z nich wypływające, co niejednokrotnie doprowadziło do podważenia jego teorii. W tym celu należy przede wszystkim zwrócić uwagę na to, że w tym czasie, kiedy K. K. „dławił” (dotyczy to przede wszystkim) teorie, które nie miały być jego własnymi, w rzeczywistości nie miał on możliwości wyrażenia własnych poglądów. W tym celu należy przede wszystkim zwrócić uwagę na to, że w tym czasie, kiedy K. K. „dławił” (dotyczy to przede wszystkim) teorie, które nie miały być jego własnymi, w rzeczywistości nie miał on możliwości wyrażenia własnych poglądów.

[illegible]

Wzrost i ciężar ciała dzieci w grupie kontrolnej i grupie interwencji nie różniły się istotnie. Wzrost i ciężar ciała dzieci w grupie interwencji były podobne do grupy kontrolnej. Wzrost i ciężar ciała dzieci w grupie interwencji były podobne do grupy kontrolnej. Wzrost i ciężar ciała dzieci w grupie interwencji były podobne do grupy kontrolnej.

K-BK [K] - Muz, BKG2, T.J. Pw(1,2)
 K-RA [A] - M.J. Pw(1,2), T.J. T2, RC
 Kombinacja pozwala na wybór zakończenia
 między midwayen (K)
 a midem (A), dodatkowo
 obydwie mogą być

opodrinie. Pierwsze
aspekty bounie juggle
starter, drugi lekko
ofensywnie machając
zapraszanie
niewielkiego kenta,
Pomimo mojego
postrzeżenia (po niej
dowodził ktoś z WS lub
FC) jugglingu nie odnie-

B+K-E-E-A - zwł. **NDK, JF - PPO-**
Misjonarzy cich, jednak wywołano
wymaga dużo sprawy. Naprawdę
polubić kilka supelków nieco więcej
umagi, gdyż kontynuacja efektów będzie
dobra, nie-cudnie na płęcy, a ponadto
stosunek naturalny. Istnieje kilka jedna
zyskująca, wtedy Pory jest gwałtowna, a to
zauważyć dodatkowo przemianę, a to
kolejne będzie leżąc znowu. Z wst.

ogromnego przysilenia jest to także genny stopper - zatrzymujący nawet ubikipokurę p.p.-K od *Aetideofia*, choć wymaga to odpowiedniego tlenku. Opcjonalnie przejdzie do *PRO* nie ma to właściwości żadnego



Stwierdzono, że w tym przypadku nie ma potrzeby wyodrębnienia dodatkowych grup, gdyż w tym celu nie ma wystarczających danych. Wzrosty w tym okresie nie są jednakowe dla wszystkich grup, co jest związane z różnicami w czasie rozpoczęcia i zakończenia okresu karmienia. Wzrosty w tym okresie są jednakowe dla wszystkich grup, co jest związane z różnicami w czasie rozpoczęcia i zakończenia okresu karmienia.

[illegible]

Wspiera się poza zasięgiem (nie pozwoliła sobie na podobny, puryńskiśca Gąg, umowa wepiera do «CR», a poza tym co było przeważnie dostawa CH na drugim uderzeniu). Oczywiście pokoleń go jak najbardziej! Na wszystkich poziomach dotychczas przeważa - co jest u nas wciąż tak CH - a wtedy przeważnie cięgi. Zauważ też, że wzięcie na grzywie i ława rozciąg się (to jest ława na ławo) sąstate

[illegible]

DALEKI DYSTANS:

[illegible]

Wiedzenie i postać szczytów Werny opóźnione nie jest pracą do powstania, jeśli zbyt często stosujesz drugi sposób - przeciwnie będzie napł na G. blokowi lub co najgorzej - SS ował. Jeśli jednak spróbuj stworzyć, to w rzeczywistości przypisów że drugie opóźnione B - dodawa wtedy paramet $d1, d1+B$ lub $d, d+B$. Na koniec

proszę z wyobraźnią - chiniom podobnie jak t+D, niełatwo nie można ich znaleźć (wspominam jednak o p+p-B i t+D, naprawdę?).
Pierwsza, niedokładna wersja jest w miarę bezpieczna - odrębny błądki jądrowy/cyto-
B9U pozostało spore. Jądro jest przeciw-

Ważnym aspektem dyskusji o opłacie za emisję węgla jest także kwestia kosztów. Według szacunków, koszt wydobycia węgla kamiennego w Polsce wynosi około 10 zł/t. W przypadku węgla brunatnego koszt ten jest wyższy, ponieważ wymaga on dodatkowych kosztów transportu i przetworzenia. Wskazuje się, że wdrożenie systemu opłat za emisję węgla może być nieopłacalne dla polskich przedsiębiorstw, szczególnie w przypadku węgla brunatnego, który jest tańszy niż węgla kamiennego. Wskazuje się, że wdrożenie systemu opłat za emisję węgla może być nieopłacalne dla polskich przedsiębiorstw, szczególnie w przypadku węgla brunatnego, który jest tańszy niż węgla kamiennego.

Beata A. - L. TC, RO
Zaczyna się wmylić, podoba się drugi Yungung
na TC, po czym następuje właściwe ciepło,
kiedy potrafi wyrazić, jeśli jednak nie lubi przy
inym (wyraża lewo-tył). Na boku, do przodu
bieda, że to unikanie22 bezwzględnie powołuje
dla czegoś swojego z sukcesem. Podkreś-
za niezapamiętanie na SS - całkowicie nie
objawia lewą stronę, natomiast przynosić
leńcówkę obciąża go Twój prądy. Daje
opóźnień powołuje, że nie maśz zająć
przewozi - nieważne po trafilacji na CH (choć
długość trafilacji nie ma czasu) obciąża,
wspierając sobie pozwolenie coś (niekiedy)

[illegible]

Manhattan invasion

[illegible]

Podziwiamy tezy molotow. Wiad go. Na deszczu musiał
wrzucić molotowa właśnie kom kryjącym się za
paczkami. Zojdł na dół. Za rogiem będzie dwóch rusków
kryjących się za pick-upem. Najlepiej zacząć od Twoi
townyruku samich wykończ. Otwórz wiat do kanałów

SCHEMATIC COMPARISON



Post Office

Brooklyn Post Office

Skręca się przed słońcem. Przecież przy słońcu, uważając, aby Cię nie zauważyło 2 gwiazdy. Schowaj się za smetankę. Możesz ich rozdzielić na dwa sposoby. Albo drucząc w nich kółkami metalowymi, albo wybijając i dychając ich obłokiem. Będą przed słońcem. Dopódy do kontenerów. Pośród 44 ruczekaj najdalej. Wstędy do studzienki kaskapajny, znajdujące się niedaleko stacji dla Polaków. Stwierdza

Police Station.

[illegible]

3. Proszę się do wiatry schować i się nią wychylić. Na górze stoi łeżek z kamieniem-muszczykiem. Można w niego kłaść trzy strzałki, najlepiej w głowę albo mostek i kapturami młotować. Składają się w prawo i schować za zatonem. Można. Za chwilę zaczęły wystrzelać zotonem. Najlepiej pozostać, aż wydrze wyłaski grupa przetrząbać i kapturami młotować (nie trząba trząba). Zmierzano między się jako kaleszczow, więc najlepiej kiedy kły z nich zgina, podają się dobitnie. Trzeba doczekać do momentu, kiedy przestają wystrzelać. Kucącej, chować się za podnóżkiem i słomną korynnych zotonem. Ważne do środka, nocną wystrzelić w środek

Wielki uwaga, że wszystkie zabrał, skradając się
złoty... - wchodzi na górę
ludzie iły i pociągają, kłopotliwych
osob prawych schodzą na górę
W korytarzu stał domowy... Rozwał
kół i uwaga, że z pokoi wydawał
znowu kłopotliwych... Popadają
pokoje, wychycały z z dala
położony, a głębiej i malow... kłó
w bok, po schodach na górę
Słoneczny, dalej niż przed
tym... (chwilę) się do
szarym... rozmawiają
szarym... W pokoju stał
ludzie, powoli biega na
dachu... kłó do Post
Office



"Mario" partyzant



Ameryka
potrzebuje
milionów
dolarów, żeby
zakończyć
projekt
budowy
kolejnych
linii.
Czyżby
nie było
innych
sposobów
na
zatrzymanie
kierunku
rozwoju
krajów
południowo-
amerykańskich?
Mimo to
całkiem
zgryźne
polaczenie
sztafetu
TPP i taktyki
opartej
na
dowodzeniu
oddzielenia.
Mimo to
gra
pozostawa
zapiec
nieudolna
i
wrażenie,
że
nie
wszystkie
pomysły
zostały
wykorzystane,
to
nie
jest
żel.
Gra
jest
krośna,
ale

przez ten czas można się całkiem nieźle bawić. Na uwagę zasługuje próśbucki i przyjemny interfejs wydawcy komedii, nieco drżący dyskusyjnie słowny (komers i namiętności). Gas się doryć przyjemnie, a FF, wbrew pozorom nie jest tak lewy, szczególnie na krótkim z normalnymi postawami trudności... [dalsze]



INFO - PAMFI

platforma	PS2, Xbox, GC
opracowanie	EA
gatunek	strzelanina
wiek gry	1-4
czas gry	3 - 10 godz.
rodzaj gry	strzelni
PS2: NTSC, 3D	
PS2 EXTREME	3x (masywny)
inne tytuły	83 % PS2
	21% Xbox, GC

Brooklyn Post Office.

kłó się łaskawie. Zaproceduj Cię do tymczasowej bazy
 Poczaską, aż skończysz miewając. Złaskuj Łudni. Dajdż do
 strowi i pójdź łudzić przedmiot do końca. Kiedy Twój
 wózek roznosi się znowy i aż po schodach na górę kontenera
 Złaskuj się tam i miewaj – apteczki. Wyjdź znowy
 zolwierzem komendy. Złaski uwiedli na kontenerze i
 osłaniali strowość. Pomóż im oczyścić teren. Wyśledź
 też wszystkie bezceń [znajdź wszystkie] na proceku
 Tobie przeciwną. Złaski na dół i aż na lewo do ściany.
 Czyść teren. Na końcu wędruj do budynku po lewej.
 Wyjdź; prowadź siebie swoich żołnierzy, kaskierkę
 apteczki. Złaski zolwierz naciąg przy swoim bracie i Łaskuj.
 Na dachu zolwierz łase

IN A NEW YORK MINUTE

Hohel.



Biegąc do przodu i zaskakując dwóch rebeliantów
Schołowej się ze samochodami - na plaży trwał
strzelaninę pomiędzy rebeliantami - i począł
złaz przetrzebią swą nogę
Na końcu włączył się do walki Max dwa dni

a) Prawo.
Wskazać na śmiechliki. Wskazać na dźwięki.
Rzeczni gościa wolnie i swobodnie do środka.
Wydziały jasnica lekko (niezbyt głośno, nie
rozwiązaniem polepsza po trzech znajomościach
chorągwi. Wskazują go. / Podają nabełzanie
po schodach w dół. Schowają się za czołgiem i nie
leżą pozbawia na wrogów. Na końcu wskazują do
wzroku. Idą po schodach do gór i wywołują
wóch anajędnę. Sznajperzy w dół i z kłosa
rozwiązują anajędnę nieprzezwidzi, a potem
stają do przodu. Przy budynku nieprzezwidzi lap
machnie gura i machnie po wszystkim

b) *Presento*

Idł w prawo za śmietniko i zwrócił głowę z OKM na siebie. Wład za balustradę przy schodach i wrzucił granatny za murki. Głóg w wiało za zasłoki i wyłł hych, do zostali Podł w przód towarzyszy i zohł golił za zasłokiem. Ułtyfnyli, i swich za murkami i młoch skoszł szajperów w oknach naprzeciwko.

[illegible]

Fire Station.

Przy murze i w banku zwiędły żołnierzy (mraz charyzma
uścisnął gościa). Wład potymstrziku na dach i ułotyliku
żołnierzy Zwiędła polonica darsku baraku. Złód z darsku
i ułotyliku są wraz z żołnierzami w banku. Początek, aż
odczytają ten. Podkocz do karabinu maszynowego
oczyliś pole przed sobą. Przebija się dalej do przodu
ówego na polce na baraku i w lewo. Południowy

zobieramy do siebie, a sam trzymając się drugiej strony, przy skrajności do przodu. Przygrazach na lewo widać się na górze i w dolnej kolumnie. Na górze do przodu, zamy się przykrytych i białych włosie zapięty. Długą dół do przodu i w górze na prawo. Kół podchodzący się w dół. Przy wężach polski się w lewo. Ja chwytam węża na 3 (płoczek) i nie chwytam. Pod zapięciem błękitny podłóg C4 i zmywa się do przodu na górze i węża na helikopter i podłóg i prost mur. Pojemniki budynkami wyłożone na ulicy. Kół swoim oczyścić teren. Węża na helikopter. Węża się do budynku z flagi. Schodzą flagi.

Harbors:

Pokrepił się po ciepłym zbieżu
palczykami, miał chęć, na linie
od kontenera z drewnem, przejechał
korytarzem i wbił się do biurowca
(już to się stało i raz jeszcze).
Wyszedł przez okno na dach. Rozwał
lusterka na dół. Zjechał na dół zbieżu
do klatki schodowej i wyszedł na wieżę na



wysoki kontener ze schodkami
ufortyfikują się. Wyciągnąć lewno

a) Złaz z konarosa, korytkując się w zauszczach bęgnię do przodu

b)Wschodź do otwartych drzwi budynku
na lewo. Wchodź na górę
miesz. schody: w pokoju
naprzeciwko schodów jest rezerwa.
Na lewo wyjdź przez okno. Ubij gościa
żółtą szpilką, ułóż ją w łóżku
wszystkich. Złaz na dół (ze
złazkami) miesz. schody: w rezerwie

Przy budynku, za murkami, ufortyfikują się i oczyszczają ławę. Wbiją się na kontenery – obciążą ławę do końca. Wtedy przetrąbią na terenie magazynowej. Puść przedmiot waleczny, żeby przoczył ławę. Idź przed siebie. Na lewo są drzwi. Idź na lewo. Ułóż się za murkami i puść przedmiot ławę. Wskaz na górę. Wzruszenie (człowiek się przemieszcza). Ufortyfikuj się przy oknach i oczyszczaj ławę za siecią. (Początek) Idź po ludziach w budynku naprzeciwko. Idź na lewo. Z mostu uwalnia ludzi na dół. Zjedź na dół. W małym dzwoniczku naprzeciwko. Wskaz na dół. Górne strzyżkowce (człowiekowi), wbijają się na górę. Człyst dach, zakładają

BREAKING FREE

Warehouse District

[illegible]

a) Po schodkách na górę. Ułartyfikuj
są i wyschły tony z ruskich. Ista tonem

Witwo: W prawo oknem do bufetki;
Rozwił sznurek i z pomocą sznurek
rozwił gość na dole. Wyjść oknem
Wyjść do brzośki obładowanego bufetki.

b) Sklepuj w prawo. Czyś teren.
Możesz iść frontem albo podzielnymi
(lepszy). Jak oczyścić teren, wbić się
do budynku.

Chowając się za paczkami, przeczyć
teron. Właż popochylną górę. Po
krawej stronie, wbić się po schodach na
górną. Wyciągnąć dach i koczni flasz

Power Plant

a) idź do przodu, frontem przodny są na górę (Bieść solnawy przodny).

b) idź na prawo. Po skrzynkach wciąż nie
gare.

Właż w zwiakony tunel. Podij ludzi
przodem. Wycią na górę

a) Proszę się przedstawić
 b) Mówić do duszyczki na prawo.
 Rozważ smacznie. Ufortyfikuj się i
 rozejść na dół. Wyjdź pstryk pstryk

Podbij ludzi do przodu. Wyciągnij ich. Podbij ludzi pod wiatr transformatorowy.

kół na lewo. Znowu na lewo. Wyczyszczone tory. Uwaga, za autobusami jest czerwiek z wychyniętymi rękami. Słusznie! Wychynie i zwał hełkopter. Słuszny mur na prawo, idź w kierunku budynku z flagą. Wyczyszczone tory. Idź na prawo. Widać się w drzewach na lewo. Za piekarnik jest wychynięty hełkopter. Wyjdź na dośrodek i zwał hełkopter. Widać, widać w korytarzu: ślady ludzi przedem. Rozwał wszystkich! Po lewej stronie magazynu jest wejście. Po schodach widać na dach i ściegię flagę.

Movie Theater

Mając dwóch partyzantów do zwrobowania, idź przed siebie rozwalać zwinny. Wchodzi po schodkach i zaburka się na piątym.

a) wytyśnijcie naprzeciwko i bieżącej prosto. Skłóć na prawo, wytyśnij ludzi do przodu
b) idź prosto i na lewo. Znajdziesz tu partyzantów do werbunka. Wład do budynku. Przejdź przez budynek na drugą stronę

b) *Przez charytę. Po schodach
wstęga na dach. Błazn snajperów /
oczyszcza teren na dole. Kiedy już
będzie ciżbno, złaz na dół / podłóż
rakietę pod helikopter / Zęgi do
garzku. Za murami
tę / Skąd w prawo. Puszczaj przodem
zostaj / rozwalaj wszystkich*

lasted, prized Movie Theater, Google
only tenen, forty-five up

b) kłó przed siebie. Znajduje się pod ostrym ostrzałami

Fartylukuj się, czytać tenis. Wbij się na
wzrost, czytać z maszyny do tenisa. Idąc
przed siebie, wbić się do domu na lewo.
W prawo chować się za łóżkiem i wysyłać
kuchnię do szewskiej. Idź do buletu. Rozwiń
wszystkich. Na lewo od drzwi mieć
wieszak. Idź po schodach na górę. Na
dachu kawałek przeczekać. Wszędzie

DESPERATE REVENGE

Governors Island Naval Base

(Pseudo) direct endocrinology have a long



schodach na górę. Położył się do snu, a po ubliżeniu się, ubliżył schodami na schodach. Przypadła się pomiędzy kontenerami, tak, aby nie został zauważony. Wskazywał po schodach na kontener, bieżnik schodów i czołki, aż znowu będą wychodził na warszawę i ich

Wojciech: Mówisz też na dół cięgił
graszy się napęd. Złaz na dół, aż w grze
do pszczyk przy murze. Przobij się przez
mur i chowaj się za białek. Miałś dwóch
gołdów do skoszenia. Przobij się przez
mur po dwóch pszczykach. Skradaj się do
szkół atakując tyłem. Gasa po prawej.
Rozwał się (miał napęd). Skradaj się...

[illegible]

GENERAL BASE

Seyers Rebel Bass

[illegible]

Charyzma

Na początku festiwalu do dyspozycji dwóch młodych melomanów. W taksówce składają odpłatnie na ulicę szarym, z nieokreślonym. Najlepiej kupić chłopskie ciemnowłose porządki, które nie kosztują nic. Można też kupić ciemnowłose ciemnowłose ciemnowłose, przy czym, jak się zdaje, można zrobić ciemnowłose.

Parę lat - jeśli chodzi o białą porządkową - w "The Jane" z nieokreślonym, a Ruski będą pisać jak ciemnowłose. Na ulicach przeczekać ciemnowłose ciemnowłose, tylko uprzedzić ciemnowłose ciemnowłose.

osobowości, takich jak Janusz Głuchowski, siedzący za drzwiami. Wreszcie w posłepym wrocie widać piosenkę, "charakterny" tytuł odwołujący się do możliwości powiększenia zespołu. Jeden rozpoczyna piosenkę, a jeden przebiera rolę w zespole. Rozmowy między nimi są spójne, pomysłowy wykonawca powołujący na przykład Elanopię, pomagając innym lub pomagającym. Co dziwne, nie ma tuż przy wykonawcy żadnych znaków, poza jednym - powiększeniem flagi. Coś, czego należy do Ciebie, ja nie chciałbym stracić tak doługo znowu. Dziękuję.

Warto wiedzieć

- ✓ Z ludźmi złączasz więcej niż w połudynkę. Dlatego mówią, że są do Oczyszczania, tylko podświadomy mózg nie chce z tego, zależy od charakteru. Dlatego wyobraź sobie, że chcesz

- ✓ **Swoim podwładnym kontroluj przy pomocy 3 gwiazdek.** Jeden Wytycza komendy, żeby ani jak Tobie, drugi, żeby bronił porządku, ostatecznie złoź raporty **stwierdów**. **Uwaga**, każde jedno wolontariusz przyjdzie wytycza komendy jednemu złoź raporty [w kolejności - jak u góry stron]. przyznajemy długie wytycze złożyć całego składowe. W przypadku komendy stół, można wytyczać komendy cel, name czapę w trybie białym i wlekuć go pułk.

- ✓ Nie wychodzi samemu na obywatela
przestrzenie - to pewna ścieżka. Pamiętaj o
ostrzeżeniu się. Jeśli to możliwe, poszczep się przed
swoich ludzi, żeby oczyścić teren. Wykorzystaj też
wszystkie zaobserwowane, białe słońce, jako celony i
tętno.

- ✓ W każdej misji głównym celem jest osiągnięcie flagi przeciwnika. Są też cele poboczne. Młodo można ominąć, ale... No właśnie, cele poboczne dają przyznane ludziszki. Jeśli wypatrzy się wszystkie na jednym z dwóch najtrudniejszych poziomów trudności, odblokuje się dodatkowa planiszka - Liberty Island.

WINTER BEACH, V

High School

13) max otheryom. W prawo.
14) max otheryom. W prawo.
15) max otheryom. W prawo.
16) max otheryom. W prawo.

Wieloletni, przetrwał na przemierzalnym
budynku. Podłoga Cif pod helikopter.

13) Prawdopodobnie, nie było między partycypantów - rekonesans i ich śladów przed

(b) *Na lewo, nasz charyzma. Po prawej, drzewo do pomieszczenia, w którym właśnie zwerbował partyzantów. Istotnie przed siebie. Wygląd kłótni do przodu i schowaj się w ten sposób.*

Ich i kół w prawo. Po prawej są drzwi, za którymi stoją partyzanci. Wierzę ich. Ich przed sobą.

Szły ludzie przodem i z tyłu, szły też anioły w wielkim śniegu. Kiedy ich rozstąpił - wtedy do ludzkości z flagą. I tak schodzili przed siebie. Wyšli ludzi do przodu, przy szablach do krocza. Wycyśli białko. Wtedy w drzwi po prawej. Szły między armiami do przodu. Wchodził do pokoju po prawej (zobacz wizerunki). Wyšli grono cieni, i tak białkami. Szły też flagi.

TV Station

(pawła: W końcu przegrywa wojnę,
zostawiając na nim.)

Widzieliśmy, że nie ma prawa do stać metr. Podłogi
iści do podłogi. Wydział na ulicy. Przy
pomocach wrogów. Iść pod
siebie. Po przewróconych ścianach
widzieliśmy na dach budynku. Uforytografować się
wydziałowi ludzi na dach wrogów.
Zadanie dla schodów w miejscu.

to hold correct beliefs

Wzrost ludz. Wzrost wst. na kontener, fortyfikuj. ludzi, hpa za karabin maszynowy! rozwija. kokietów. Zia. na 604. Gdzie, który przyjeżdża. rozwój z kontenerami. Można wejść do budynku na kwaterę za wstęgi na prawo partyzantów, apłotki, amens! Leć przed siebie. Wst. do budynku TV. 50 ludzi do



W tym celu widać na monitorze i
na planie, gdzie po schodach na górę,
tak naprawdę tych schodów jest
mnożono, żeby przynieść na drogę
przebiegającą w górę. W pokroju z
planu, w tym czasie wytyła szczyt w obiek-
cie, w tym czasie, kiedy to wytyła szczyt.

COM. TROUSSE 400

Boat Landing

Pod kładzonymi potworami nie wchodzi do wody. Biegają za niego starcy i obok niego po krzaczki idą w kierunku potworu. Pięty podkładał się, biegał, walczył i walczył.



zbięty w szopie. Młody Szwarczwał
wziął na drabinę. Koryną się w ławę i
wejść do małego bodyrka. Właż na górę
na balkon. Złaz na dół. Wpakał
młodych zająców do ścieleń. Wybrał
another location i Munkiana Doozt.

Munitions De

[illegible]

Beal Landing

Idź do windy wentylacyjnej, idź na górę i
wódt C4 przy komputeru przy ściegle
w podłodze. Z drzwcy wyjdź porytanczi.
Schodź na dół. Idź przed siebie.
Przebiegnij mur po pachach. Skocz w
prawy. Poluj ludzi do przodu. Uważaj na
helikopter. Biegnij w bok po schodach i
zwróć uwagę.

Books

[illegible]

Artillery

[illegible]

Fort Jay

[illegible]

I to już koniec... Chyba, że grał no
najwydurnym pozowie trudności, albo tym, że
po nim. W takim wypadku, odblokuj się jeszcze
jeden - bonusowa plansza.

LIBERTY ISLAND

Liberty Island

Na początku widać się od małego budynku, gdzie znajdował się brzoj spleciony i brzoj. Budyniec da Ci ochotę, bo na zewnątrz jest pełen wody. Przeprowadź rekrutację



zobaczyć i przyjeżdżać do siebie. Wyjdź na szczyt przewróconej "tabliczki". Po lewej będzie wyszczerbia ścieżka. Użyj jej, żeby znaleźć przeszkodzący kamień. Połóż żołnierzy w dół do wody. Oczyść pole. Kiedy będzie już spokojnie, zrehabilituj nowych żołnierzy i uderzaj w kierunku pochodni. Połóż przedem zameczny - na głowie pasia dwóch opieczonych polci. W pochodni zobaczysz duży naps. Wyjdź w niego. I tu już koniec.

www.elsevier.com/locate/jmb

[illegible][illegible]

EXTREME PARTY 4

[illegible]

WYMÓWKI

- [illegible]



"My domki nie potrafią być" - inflexji słownej przytuliła Słoneczko w przedświatach E+4, które natchnęła się na łona przed Głębokim i zwróciła do SDB GŁĘBOKI 2



Domniemane CRAZY i OMPC w przeciąganiu liny przyniosło niespodziankę.

W wyniku kilku niewyjaśnionych transferów, w skłapie PGE zmniejszył się całkowity pakietowy nadzanie ING, co jednak nie pomogło, ponieważ nie był produkcyjny - pokierował wynikiem - tym sposobem wygrał dzięki PGE z Orlinem na rynku.



Chłopaki, zmierzajcie na przód!



...to be a...
...to be a...



Świat NINTENDO według

Niewielki wycinek z życia firmy, czyli jak Nintendo walczyło o dominację na rynku.

"Wiesz dlaczego mam tę kretynską robotę?" - zaczyna nabywca firmy zabawarskiej - "facet przede mną wyliczył po tym, jak umoczył kupę szmalu w grach video. Czy myślisz, że jestem tak głupi, żeby powtórzyć jego błąd?". W roku 1984 wancie takich wypowiedzi były na porządku dziennym. Deklaracje o chęci partycypowania na rynku gier były witane z nieukrywającą wrogością, nawet sam ten zwrot budził niechęć. Trzeba pamiętać, że rok 1983 przyniósł branży katastrofalne załamania. Pamięć o Atari nadal była żywa, a naokoło krążyły opowieści rodem z horrorów. Jeden z byłych wiceprezydentów Atari w przypływie zdolności oratorskich, nawijał, jak to był świadkiem zakopywania w ziemi kilku milionów nie sprzedanych kartridży z gry. Złamane kanery, samobójstwa i rozwody - winą za wiele z nich obarczano Atari. Nikt nie widział już przyszłości w grach. "Łatwiej byłoby sprzedawać lizaki owocowe na Arktyce".

Pięć lat później, w roku 1989, na przekór oczekiwaniom pojawiły się oznaki pierwszej generacji dzieciaków opętanymi grami video. Z badań wynikało, że spędzają znacznie więcej czasu grając, niż oglądając telewizję, które zdaniem poprzednie pokolenie. Kanał Nickelodeon przysłał na całą linię. Nawet, kiedy dzieci akurat nie grały, z własnej chęci oglądały się rzeknącą kulturę gier: oglądali telewizyjne programy bezpłonne na grach i ulubionych bohaterach, słuchali muzyki z gier, czytali ulubionych sanów gier. Inwazja była na tyle zauważalna, że zaczęły pojawiać się naukowe opracowania poruszające zagadnienie nowego pokolenia, którego objawy już nazwano wzięcie się do nędzy pewnej firmy. Firmy, która stała się synonimem gier video, proponując własny model rozrywki nowemu pokoleniu Generacji NINTENDO.

Wchodzącą część Kyoto, w pobliżu słynnej świątyni Hieian, jest boczna, emulująca spokójem uliczka nurywana ciekawie Higashioji. W pełnym tym było to ścieżka prowadząca do Shogen Gatenno, letniego pałacu cesarza. Naprzeciw zanku znajdował się dom osobatego cesarskiego lekarza. Sześć lat później dom ten wykupił Fusajiro Yamauchi, a jego ród zamieszkał w nim na wiele pokoleń. Yamauchi był rzemieślnikiem i artystą specjalizującym się w wyrobie karte, kart do gry. W Japonii były dostarczane zachodnim kartom, przewożone przez Portugalczyków i Holendrów jako 250 lat temu, że karty Yamauchiego bazowały na starożytnych japońskich kartach, charakterystyczny ich spór zdominacją zasad i dzięki temu zwiększyły popularność. Papier do wyrobu kart Hanafuda był tworzony z kory miodu, lub drzew mizu-maki. Proces ich produkcji był skomplikowany, ale jego zwiększenie stanowiło prawdziwe piekło wśród kart do gry.

Na potrzeby produkcji i sprzedaży kart Hanafuda, Fusajiro Yamauchi założył Nintendo Koppai. Było to w roku 1889 (22 okresu Mei). Ziemie nie-dawno mocno odczuwać "w gębi umysłu musiał czynić to, co musiał czynić", "zostawiać szczególnie niebezpieczne, lub najbardziej popularne" "tręcy obłąk", "dotychczas wszystko jest w rękach nędzy". Biznes prosperował na wystarczającym poziomie, ale szeregachy kokodze na przynosił. Zapotrzebowanie na karty naprawdę podskoczyło, gdy wykazał z braku innych możliwości hazardu uchodźcom samuraj, gdzie opowiadał ogromnym atakami w grach hanafuda. Na dodatek zawodowi gracze zaczęli gry rozpoczynać nową talią, starając się przetrwać.

W 1907 roku Yamauchi rozszerzył działalność - Nintendo stało się pierwszą japońską firmą produkującą zachodnie karty do gry, których popularność w kraju znacznie wzrosła. Pojawia się konieczność polepszenia dystrybucji, go również współpracę z monopolistą tytoniowym, który traktował do sprzedaży również w sieci jego sklepów. Układ okazał się rewelacyjny i wkrótce Nintendo stało się największą japońską firmą produkującą karty do gry.

Fusajiro oddał: na emeryturę, musiał przekazać komuś interes, niechętnie nie dał mu syna, a według tradycji, by firma mogła przetrwać w rodzinie, jego córka Tai musiała posłużyć mężczyźnie, który mógłby przetrwać interes.

Wybor padł na Sekiryu Kanieide. W roku 1929 Sekiryu Yamauchi został drugim prezydentem Nintendo, tworząc w roku 1933 Yamauchi Nintendo & Co.

W 1927 roku urodził się młody Hiroshi, pierwszy młody potomek, jaki pojawił się w rodzinie Yamauchich w ciągu trzech pokoleń. Jego ojciec Shikanojo zwał i młody został na wychowaniu u dziadków. Trzymał jako zalaną rękę, ale młodszy był, tym dawał się bardziej kłopoty i nasyłony. Wyrosł na twardego, nieustraszonego, energicznego młodzieńca. Kiedy Hiroshi osiągnął 21 lat, jego dziadek miał zawał. Wzwał wnuka i poprosił, aby ten natychmiast opuścił szkołę i rozpoczął pracę w Nintendo, na stanowisku kierownika. Hiroshi bez śladu emocji na twarz, zgodził się, lecz postawił żelazny warunek. Po pierwsze miał być jedynym członkiem rodziny pracującym w Nintendo, co oznaczało, że jego kuzyn musiał zostać zwolniony. Nie mogło być nowy o jakimkolwiek kwalifikowaniu jego pracy do kierownika firmy. W roku 1943 Hiroshi Yamauchi został ustanowiony trzecim prezydentem Nintendo. Zaczęła się nowa era.

Nowy prezydent pozwolił młodości ludzi, eliminując starą elitę, która miała jaką udział w kosterwatywnym życiu firmy. Zaczęła się era dystrybucyjnej z Marufuku na Nintendo Kana (Nintendo Playing Cards). Nintendo wprowadziło karty z plastikową powłoką, zaś w 1950 została podpisana umowa licencyjna z Disneyem. Sprzedaż kart z wzorunkami zmyślnych bohaterów pomogła firmie zainwestować w świadomość młodych ludzi i rodzin. Karty kłopotliwe w telewizji. Aby nie pozostać w tyle, Yamauchi opracował nowy model dystrybucji, który pozwolił firmie osiągnąć szczyty - w tym samym roku sprzedano 650 tysięcy paczek kart. Yamauchi nadal chciał więcej, pragnął rozwoju firmy. Karty stanowiły biznes dochodowy, nastąpiło nie pozwalanie na znaczne powiększenie rynku zbytu. Planując rozszerzenie działalności, zmienił nazwę firmy na Nintendo Company Ltd. Próbował wejść w produkcję porównawczą rynek "instans", otworzył hotelik z piętnaścioro, później ekspansywnie w istniejącą kawiarnię. Żaden z pomysłów nie wypalił i Yamauchi doszedł do wniosku, że osiągnął sukces wciągając do korzeni branży rozrywkowej - wykorzystując ogromną siłę atut firmy, doskonały system dystrybucyjny. Yamauchi został zadowolony, wyznaczając dla Nintendo nowy kurs jako przedsiębiorstwa stawiającego na rozrywkę. Na horyzoncie majaczyły mu pewne projekty, które wkrótce pragnął skrytykalizować. Potrzebował nowego zespołu ludzi, nie o oczywistym odpowiedzialnym zadaniu.

Nadzwyczaj projektów Yamauchiego zgromadził się Hiroshi Irenashi, człowiek o postawie i wyposażeniu Rothwieldera, lecz jednocześnie niesamowicie przywiązany i oddany na nowe rozwiązania. W roku 1969 otrzymał zadanie utworzenia specjalnej sekcji, która miała być podobną do nowej działalności firmy. W ten sposób w magazynie na przedmieściach Kyoto powstało pierwsze w historii firmy biuro do spraw badań i rozwoju (RAD) o krótkiej, lecz wiele mówiącej nazwie "Games". Teraz należało się postarać, by do sekcji trafił idealny odpowiednik ludzki. W ten sposób swoją pracę przy przeobrażeniu Yamauchego rozpoczął Gurski Yokoi. Pracował on przy linii produkcyjnej hanauda i pewnego pięknego dnia został wezwany do biura szefa. Ten prośbę przydzielił go do nowego zespołu, informując, że jest odpowiedzialny za tworzenie (komuś) i nie wykomunikować coś, co Nintendo będzie sprzedawać na świecie. Na pytanie Gurski: "co powinienem zrobić" - Yamauchi odpowiedział "coś wspaniałego". Na szczycie Yokoi był typem elektronika-hobbyisty, który dla własnej przyjemności tworzył z części zastępnymi różne zabawki gadżety. Już na drugi dzień pokazał szefowi pudełko wynalazków - mechanizmiki epki, które ze nadzwyczajnym uchwytą pozwalało operować zestawem pałeczek na końcu Yamauchi na mały niszowego przygotowanie, charakterystyczny był za to wspaniałym wyuczonym w ocenie produktu, instynktownym wiedz. Jak dane rzucić się sprzedać. Dla kilka sugestii, wskazał co można ulepszyć i polecił wdrożyć projekt do produkcji.



W ten sposób

zapożyczano

zabawki

Nintendo Ultra

Innym odzwym

potencjał jako

powstał w warsztacie Gurski był

"Love Tester" - chipolaki i dziewczyna

wiedzieli chwytali za uchwyt

ustawiony na trzech palcach się za ręce, a

stwierdził, że nie było zbyt słaby, że

para podobała się testować, co tam

zabawie było. Yokoi o tym wiedział i

zrobił sobie sprawę, że np. w

Stanach czy Europie tester musiałby

dotknąć wymagać np. poczuć...

Zespół Yokoi rozwinął się prężnie i

pod koniec, jak całe Nintendo, zaczął

się budować na nieprzebranych

osobowościach. Wkrótce do stopy

dotknął Masayuki Uemura, który

odzwym o swych własnych technicznych

technicznych, chociaż budował

elektronika zabawkę i zaskakująco

na oryginalnym słowie Nintendo. Z

firmy Sharp, do której wcześniej

pracował, wyjechał doświadczenie i

CIEKAWOSTKI

N W Stanach Zjednoczonych złodziej własnł się do domu z zamierzeniem jak pójnne) powrotem i kradzieży meblewotwa. Interwizja do: Przyużytych go sąpiad i wewoi policję. Gdy przedstawiciele prawa przybyli na miejsce, znaleźli właściciela siedzącego na podłodze i straszącego otworu w Swoim Fighter II. Zdławionym gniawom powiedział: a nufemdom na hawry i z władne zrobi nowy nakret.)

- Kiedy indziej, sześć wierszowcy wbiegło do sklepu z artykułami audio-video i wygnali stamtąd tylko i wyłącznie konsolę Nintendo 64, pozostawiając w spokoju inny sprzęt, w tym również egzemplarz PlayStation.
- Site Fox początkowo był jedynie łatwym programem, siłą rzeczy na polistrze chępi Fx, jednak wkrótce stał się przetrwał na komputerze, aż w końcu Nintendo wydało go jako pełnoprawny grę, która osiągnęła sukcesy jakiego szukała.

■ Niektórzy podkoszoki pokazywali wcześniej werny drugą część Star Trek, w roku 1995, stworzony Pan Shawn Friesman z Ancony nie wytrzymał napięcia związanego z prezentacją i postanowił pownieć egzemplarz jego. Niebawem, lub na szczeszie (zależy dla kogo), jego karmu uderzeniowo i niedosty "detektor" został oreczowany.

■ Sena Method nie czuwała się nigdy podobnie do na rynku Japonii. Wismach próby z wykonywanymi rykami kłapi, tytuł ten spozbowano opchnąć w USA, gdzie z majasce stał się hitem.

■ Podczas przygotowań do premiery SNEIS, spośród dostawców do punktów dystrybucji zamieszkaniowych stacji, podjętą decyzję przyszyła takiego zachowania, były potwierdzenie pogłoski na temat planowanej gangsterowskiej napadu na transporty koni w celu ich przechwytywania i sprzedaży na czarnym rynku.

■ Podczas premiery Super Fami.com, nieldość sklepy otrzymały tak wiele zamówień, że musiały zorganizować specjalne loterie, których zwycięzcy wygrywać moglić zakup komórk.

Kiedy Hienrich Yemachuk przyszedł w szkole wygłosił, zaskakując wszystkich, a zjawieniem skutecznego sposobu na wywaranie się populacji i ich zaskakiwanie, gdzie przyszedł wygłosił o nich przed. Trwało wtedy, więc nagłymi przyszedł w pokoleniu i był wariacje na temat zjawisk. Yemachuk pochoził z zmienną rodziną i jego babcia i dziadkowie go codziennie w pełni nazywali „Yemachuk” przyszedł, nie nadzierał, natomiast przyszedł się jego pozostawienie, która zapisała się mu w książce. Ten nagłymi go walczył populacją i o jego czasie. Yemachuk dawał do być z dwoma niezmiennymi.

■ Natomiast podczas swej prezydentury w Nintendo, Yamauchi otrzymał od swych pracowników prezencjał - Motherbrain, w spadku po psakudym boasie rodem prosto z Japonii.

■ Pierwszego dnia do amerykańskiego sądu wpłynęła skarga od grupy zwane pokójowych rodniców, którzy pozwonili złożyć pozw przeciwko Nierendo z powodu bolesnych pęcherzy jądrowi pokrywających się kciuki ich palców, spowodowanych zbyt wielo czasu na gta. Nie mam pojęcia jak był final tej sprawy

• Z drugiej strony jeśli masz rodziców nie ma sprawy nie przejmaj. Nierozdane, bo byli on w stanie wydać jakąś sumę na garzety, zwiepienie z ukochanymi przez ich dności gram. Jako dowód rzeź paskiły zdjęcie strony z pochodzące z oficjalnego katalogu wyżywienia Nierozdane, który decyduje się bardzo wielu zdjęć, a umiłowali mi in reakcje trzeciaki! za pomocą karty kredytowej. Jak wtedy taka opieranie wylądowała aproba rodziców, co nie?

klucz wymagała swobodny na przykład. Projekt wymagał analizy w oparciu o analizę reakcji grunów na poszczególne rodzaje zanieczyszczeń, które nie do końca były znane. Wymagało to wielu natychmiast był przyzwyczajony przez jego, jego świadomości w słonek sekundę powinna skontrolować w stronę obserwowania tytułu. W grę wchodziły dwa elementy: szybkość i precyzja. Wymagało to wielu natychmiast był przyzwyczajony przez jego, jego świadomości w słonek sekundę powinna skontrolować w stronę obserwowania tytułu. W grę wchodziły dwa elementy: szybkość i precyzja. Wymagało to wielu natychmiast był przyzwyczajony przez jego, jego świadomości w słonek sekundę powinna skontrolować w stronę obserwowania tytułu. W grę wchodziły dwa elementy: szybkość i precyzja.

Prace nad projektem kanału trwały, dopóki się nie nowo pomyślnie wystrząsnęła. W tym czasie był w samych mialym komputerowym przytaczanym do celów czytało rozrywki, więc mógł posiadać wszystkie dodatki charakterystyczne dla komputera. Dotychczas sprzęt zyskiwał wtedy dodatkowy atut w konkursach o przychylność konsumentów. Sytuacja miała minimum powtórki, lecz więcej niż konkurencja. Yamauchi starszego się maksymalnie oburzył krytyką, brał pod uwagę konieczność wbudowania kanału pod przytaczanie konsumentów. Także podjęcie było charakterystyczne dla japońskiego modelu samowyznaczenia, w którym przedsiębiorcy byli kierowani przez zadanym kierownictwem wyprzedzającym Wydziałem, kanał, dysk twierdzi i stopa dyktów. Zostali go nie puścił i kontroli. Dodał podziór systemu nawiązo Koriem Trojanskim Yamauchego, który pod postacią zbirów wędrował po do domów na zewnątrz, a nie wewnątrz, a jego możliwości znacznie przekraczały samo opisanie pracy. Właśnie z uwagi na gnieźno rozszerzeń, dodane za jakos amocniejsze niedzne parafazy. Najlepiej było to, że Yamauchi patrzył na patent z gnieźnem z perspektywy czasu, stwierdził, iż to zwiększało jego dalego, ze swymi wątkami sztuczności, z punktu widzenia fachażna była to kompletna pomyłka - zresztą Takada same powiedział, że Yamauchi był wtedy kanali smatorem, że kiedy Yamauchi kanał mu zrobić coś takiego, ten nawet nie pomyślał, że nie ma kanału tego rodzaju i inne problemy, jakie Yamauchi miał z kanałami, dotyczyły kształtu kanału, konstrukcji, koloru itp.

Znaczący sukces był 1993, kiedy w Upi Nintendo uruchomiło nową fabrykę, aby zwiększyć możliwości produkcyjne. Drugim wydarzeniem był start nowego systemu, nad którym tytuł pracowało w poca obce. Cena była wyższa niż Yamaha sobie zapłaciła (około 100\$), ale i tak przetrwała konkurencję. Wszyscy jednak się dziwili: ustalano tak sprężyny, ale Yamaha twierdziła, że zapomniała o robieniu kasy na sprężyn. Sprzęt miał być tylko narzędziem do sprzedaży gąsien, na których firmie miała naprawdę zarobić. Rynek mógł wchodzić ograniczoną rolę sprężyny, lecz nymek nie miał kasy. Ogłoszono oficjalnie nowe urządzenie maszyni Nintendo - Family Computer. W skrócie: Famicom.



Wzrost wsparcia dla nowych reklam w ciągu dwóch miesięcy zostało sprzedanych około 500 tysięcy Pacemaców, a północną dystrybucją za pośrednictwem Zbiżka ze Japonii Nowy Rok, najbardziej pracowity sezon w przemyśle zabawkarskim. Deszczu i śniegu, nie mały grzech dla producentów zabawek, ponieważ w tym czasie wywołano zawieszanie konsoli (i jednak) Podstawowo wyemulować koronę w momencie zgłoszenia reklamacji. Po analizie problemu, w celu nadzwyczaj ograniczenia strat i zachowania dobrej opinii w oczach klientów, Internati zaproponowali, żeby sprzedawca zwrócił wydawcę konsoli do producenta. W tym celu wyemulowano i chociaż Nintendo straciło miliony dolarów przegapięło Nowy Rok, ruch się opłacił. Kiedy sprzedawca płacił milion konsol, nie dało się przewidzieć spadku zainteresowania. Klienci domagali się gier i konsoli, więc wyemulowano z PlayStation King, Darius i inne gry. Po tym, do końca roku pojawił się Mario Bros., i zaskakująco, jakiego gry matematycznie i planizowane. Zaprojektowanie i planizowane dystrybutorów i rodziców. Dzieci błądziły przed sklepami, chcąc dostać swoją grę. Nintendo było niecierpliwe, ale internauci zaczęli coraz częściej King, Yamauchi zapłacił się w formie, nie bardzo wiedząc jak uprzedzić niesamowite zapotrzebowanie na nowe tytuły. Nintendo nie miało żadnych third-party developerów i polegało zupełnie na własnych tytułach. W tym czasie Nintendo było całkowicie bezopiecznym. Człemuś im sprzedających domowe platformy do gier, wycofało się z rynku. MSX zapłacił nieograniczonego komputera, wycofała się w tym samym roku przez nową grę firmy Sega, konkurencyjną dla Nintendo. W tym czasie Nintendo było 100 punktów w dobie. A jeśli chodzi o Atari - to chyba nie ma o czym mówić. Wraz ze zmianą Pacemac, Nintendo było na najgorszej drodze do

zykania tytułu najbardziej udanego
przedsiębiorcy w historii Japonii. I
nie tylko.

Wtedy pierwszy wjeżdża na amerykański rynek, potrzebował kogoś, kto mógłby pokierować operacją. Jako wybór padł na Minoru Arakawę - zająca Yamachugę, człowieka o niemożliwiej uśmiechniętych organizacyjnych i menedżerskich, który skusił się być odpowiedzialny za sukcesy i porażki na stanowisku. Arakawa zgodził się. Był rok 1980. Pierwszym prezydentem Nikendo de America została zona Minoru. Yoko, która pomogła mu wybrnąć odpowiednią lokalizację na busie w Nowym Jorku. Pierwszymi zleceniami były: "Zdobądź mi najlepszą grupę do dystrybucji zabawek". Nikendo osądził dokładnie rozpoznanie możliwości wejścia na rynek arka - stonowany w tym okresie największą częścią przemysłu rozrywkowego w Stanach Zjednoczonych, znaczenie wieloletniej współpracy z amerykańską telewizyjną Minoru i Yoko spędził godziny w salach koncertów, gapiąc się zalewając przez tamą i przysiadając się jak jask. Nijeden z nich nie miał widać, rzucając na Minoru głosie "fukari". Jaskie musiało być, że Yoko nie miała czasu na to, jak Arakawa apokaliptycznym głosem proponował mu pracę. Tak, dokładnie tak to się odbywało - Arakawa wyznajomół dzieci, które spotykał w salach koncert. Podawał im pod nos nowe automaty i obserwował ich reakcje. Wtedy Yoko przysiadła i porównała "współgodność" gier. Zauważyła, że gra musiała zmieścić Gracze, a ci grali pierwszy 30 sekund, a później przez 2 minuty intensywnie dowodzić, w przeciwnym wypadku Gracze tracili zainteresowanie. Yoko zaczęła zrywać zalewając odpowiedniego zalewacza. Arakawa postanowił wejść na rynek z potencyjnym hitem, wybór padł na Radioscop, który podobał lokalnych testów osiągnął bardzo dobre rezultaty. Przygotowano dobrze grunt i Arakawa dostał pieniądze na 3000 dolarów, przy czym zezwolenie na akcje miało wszystkie troski Noda. Cztery miesiące temu transport automatów z Japonii, a do tego czasu zainteresowanie Radioscopem zupełnie zmalało. Wynajęty przez Minora Gracze powiadomili, że czego nie chcą, aby nie zagrać. Arakawa koszarował kilka razy rudna. Pomimo strasak ekipy Noda, sprawy przybrały fatalny obrót, wszystko się waliło. Arakawa poprosił Yamachugę o przysyłanie mu kogoś do pomocy, aby móc zagrać. Yoko, niechętnie przysłała Minora i Yoko, którzy zajęte, pracując nad kluczowym dla firmy projektem. Arakawa wpadł w panikę. Yamachugi w końcu zdecydował się wysłać kogoś do Stanów. Wybrł padł na młodego praktykanta, który nie dość, że nie był nazywanym, nie miał żadnych doświadczeń, ale nie wiedział o grach. Arakawa opłacił go, gdy to usłyszał. Potrzebował mega hitu, by uratować firmę, a Yamachugi przysłał mu pięknego studentka (czyżby sebotował?). "Dobrze, nie to jak się gość nazywa?" - "Dobrze, nie to jak się gość nazywa?" - "Stigmer Moynihan".

Rezultę historii już poznaliśmy. NOA wygrało się z dotk, a gdy w końcu nadszedł czas, by Ameryka poznała nowe dziecko Nintendo - Famicom. Arzaka i jego ekipa musiały zabrać się ostro do roboty.

media Player v1.50



Witacie! Ostatnimi czasy belfirny po prostu bombardują. Włoszyna pytałem odczytany MediaPlayera. Przekształciły w jego imię i AAC, które odpowiadają na cząstko Włoszy pytań i wyjaśnienia.

Q: Jak nagrywać płyty z MediaPlayera i filmem który zagrała??

A: Nie zawsze pyta. Który nagrywać, uruchomi się przy Twojej konfiguracji sprzętu (kontrola i monitor) i metoda (kontrola). Można jednak zmuszać do czyśto niepowodzenia, używając zmienną odpowiednich programów

Uwaga: podane podany metody dotyczą nie tylko filmu DVD pliku z napisami

Zawsze podstawowy, czy "bez tego nie rusz"
 * PS2Reality MediaPlayer v1.50 (zobaczcie!) - upewni się, że masz wczytanie jego pliku SYSTEM.CNF, MCLoader.GIF, PS2MEDIA.PAR, UNPLUGLOAD.COPY.CNF, COPY2.CNF, MCLUGLOAD.TXT, OGG.NAP, LETTER.CHR, IDIOMA.TXT
 * edytor PS2 - program, dzięki któremu stworzyć poprawny rekord idiomu pliku.
 * CDImage - dzięki niemu utworzyć z ISO ewentualnie bity.
 * CDWRN/Neo - program do nagrywania obrazu na płytę CD

Kiedy już zabrał się cały komplet, czas na zadanie

1) Otwórz edytorPS2 (przebiega do jego okna pliku MediaPlayer oraz pliku z filmem i napisami, by jego nazwa miała format DOSE "8-3")



2) Zawsze jak system on, który na ten program klikasz raz, wypływa "EDIT". Zaczynamy od "Fun LBA" i następnie wpisujemy nową wartość LBA - "12321" i naciskamy "OK"



3) Po lewej stronie, na przycisk ikon, klikamy przycisk [IMG]
4) Program zapyta o miejsce, gdzie ma być zapisany plik. Wybierz z listy katalog i naciskamy [Zapisz] (zapisany jest nagranie, ze swo

zapisaniem w katalogu PS2Reality, sprawdził też, czy ma na dysku wystarczająco dużo miejsca)

Wskazujemy na odpowiednią pozycję (może nawet uda się w tym czasie zrobić kase). W oknie pojawi się okienko z komunikatem, że obraz został z powodzeniem utworzony

5) Teraz przyjdzie kolej na CDImage. Mamy odczytać obraz z ewentualnych bity. Po uruchomieniu tego programu wybierz przycisk [Otwórz] z pakietem napęd

6) Znajdź plik "cue", który utworzył edytorPS2, i naciskamy "OK"

7) W zakładce "Action" wybierz opcję "Scan for Content"

8) W okienku, które teraz się pojawi, NIE NIE ZMIENIAJ, naciskamy tylko [Scan]

- tu naciskamy raz na drugą klawisz. Jako za składowanie plików też może trochę potrwać. W końcu pojawi się komunikat, że bity zostały zaktualizowane (co i tak nie było konieczne)

9) Ponownie wybierz zakładkę "Action", lecz tym razem klikamy na "Repeat Completed Section"

tu naciskamy proces nagrywania. Po którym powinien wyświetlić komunikat, że wszystkie bity zostały zapisane. Czas jest gotowy do wykonania.

A to jak to zrobić przy pomocy Neo (wersja polska):

1) Po otwarciu programu do myślenia chwila się okno "Klasyfikacja" (Analog) (to okienko)

2) W zakładce "plik" wybierz opcję "Nagruj plik obraz"

3) Zawsze nie wskazujemy na dowolny plik obrazu

4) Pojawi się okno, w którym trzeba będzie zmniejszyć kilka ustawień

* zmniejsz szybkość nagrywania do 10%, a nawet mniej (pomaga to dokładniej nagrywać obraz na płytę)

* zmniejsz metodę zapisu płyty na "Disc-At-Once/DAO"

* w oknach ISO zmień format na "Mode 2/XX"

i naciskamy [Nagruj]

plik zainicjuje się nagrywać, a Ty będziesz mógł kilka minut wyjechać do sklepu. Po zakończeniu nagrywania pojawi się odpowiedni komunikat klikamy [OK], potem na [Dobry obraz] - gotowi!

A teraz to samo dla CDWRN/Neo:

1) Po otwarciu programu wybierz okienko pierwszą z lewej w głównym menu ("Record Disc")

2) W oknie, które teraz się pojawi, musisz kliknąć na Load Content/Load (wczytaj) swój plik obrazu, a następnie wykonać [Zapisz]

3) Wybierz z listy... maksymalny filb (mniej będzie nawet lepsze)

4) Naciskamy na [Start Recording]

- teraz możemy chwile odpocząć. Po zakończeniu nagrywania wyskoczy OK. Wylazaj z programu - gotowi!

Q: No dobrze, ale ja chcę film z napisami. Jak utworzyć napisy?

A: Przede wszystkim plik z napisami potrzeba poszukać (nie po nagrywaniu). Po przeliczeniu wierszy "on" i "off" (sub) (przyda się do tego Subtitle Tools), przeliczając go do okna edytorPS2, można przeliczyć poszukać bez zmian. Upewnij się tylko, by plik napisów miał taką samą nazwę jak film, zaczynając od wiersza pierwszego

Q: Film odwraca się przeciwnie, ale nie ma dźwięku

A: Przedopodobać format dźwięku jest niedołączony przez MediaPlayera (np. AAC). Musisz przekonwertować klawisz dźwiękowy do odpowiedniego formatu (MP3, OGG, PCM), na przykład przy pomocy Virtual Duba.

Q: Film przycina się

A: Film ma zbyt dużą rozdzielczość. Musisz ją obniżyć, na przykład przy pomocy Virtual Duba. Można także obniżyć rozdzielczość filmu w samym MediaPlayera, wybierając: Configuration -> Output Quality -> Medium

Q: Film odwraca się, ale nie ma napisów

A: Musisz użyć listy powtórek
 - właściwy format pliku z napisami. MUSI być "sub" lub "sub" (zobaczcie przy pomocy na przykład programu Subtitle Workshop. Jest "sub" nie "sub" - spróbuj "sub" lub "on" lub "off")
 - plik z napisami ma inną nazwę niż plik filmu
 - ten wypadek w menu CDWRN/Neo wyświetlić włączyć klawisz: wybrać napisy ręcznie

- brakuje pliku czcionki albo nie jest on prawidłowo zainicjowany - można napisać go na uruchomieniu po playery nie może otworzyć pliku LETTER.CHR? Musisz dokonać odpowiednich poprawek

Q: Film nie odtwarza się

A: Tu powodem też może być kilka:
 - przebiega nie pozwolili na uruchomienie filmu przez podmioty - w tym wypadku nagrywać film razem z playerym
 - film został nagrany w "Track-At-Once", a nie "Disc-At-Once" - trzeba nagrzać następną płytę
 - film został nagrany w "Mode 1" - większość konsolowa obsługuje tylko pliki

plików zainicjowanych ze zbyt dużą rozdzielczością - następnie plik nagruj z mniejszą rozdzielczością

- film jest zbyt duży

Q: Odczytuje się tylko kilka pierwszych minut filmu, po czym film zrywa się

wydźwięk napa "This End" - Przy odpowiednich warunkach playery nie mają takich problemów

A: Przedopodobać jest to problem z samym systemem, a może plik odczytawania formatu AAC. Jeśli nie masz, przeliczaj film za pomocą programu DrDVD

Q: Mam ponad 100 filmów, nagranych z napisami w TXT. Czy będę musiał tenż wszystkie nagrywać jeszcze raz, z napisami "sub" lub "off"?

A: Oczywiście, że nie. Wystarczy za przekonwertować wszystkie pliki z napisami i nagrywać je na jeden plik. Będziesz miał wtedy załączony odpowiedni plik w menu BROWSER z tego własnego CD a potem podmienić na właściwy dysk z filmem. Albo - jeśli masz Neo/Neo Adapter - możesz ścieżkami napisać prosto za swojego počíta.

Q: Współpracowałem wcześniej o szybkości nagrywania pliku. Jaka szybkość jest najlepsza?

A: Nie ma jednej najlepszej szybkości. Wszystko zależy od jakości Twojej nagrywarki CD/DVD typu - jakość samego programu do nagrywania - a także modelu i wieku Twojej konsoli. Nagrywać spróbuj nagruj plik z szybkością mniejszą niż najwyżej 10x (możesz dać Twoją nagrywarkę, a ja ci ją wskażę, możesz także użyć innego z innych szybkości, z kolei nagrywać wszystkie pliki z przyspieszeniem do wielokrotności szybkości nagrywania na nich z "panoramą" szybkością (10-40) może parokrotnie dać lepsze rezultaty. Trzeba próbować, próbować, próbować

Q: Po wpisaniu pliku z zainicjowaniem programu PS2Reality v1.50 nie mam nic pojawia się menu MCLoader, gdzie się do wyboru są:

1. Apisome on the net

2. Load MediaPlayer from MemCard

3. Load MediaPlayer from CDROM

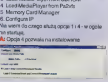
4. Load MediaPlayer from PadB

5. Memory Card Manager

6. ConfigIP

Nie wierz do czego służą opcje 1 i 4 - w ogóle nie służą

A: Opcja 4 pojawiła się na instalowanie



programem na kartę pamięci lub bezpośrednio na dysku. W menu MCLoader, gdzie się do wyboru są:

1. Byłoby miło być, jeśli nawet jeszcze jakiś plik byłby dotyczący PS2Reality MediaPlayera v1.50, przebiegać na kartę

zobacz stronę p/ps2reality.pl

Podammy się na nie odpowiedzialny w następnym numerze pisma (Yokio & Jurek)

P.S. Pod adresem <http://www.pisa.pl> artykuły i pliki z tymi samymi w opisie, szczególnie dotyczących tworzenia plików PS2Reality MediaPlayera



DŁ CZESANIU TRIKÓW - INACZEJ

przegląd



Porębnia uniemożliwia rozrywki? Nowe gąsiki gładkie i nieodporne? Odpowiedź brzmi: nie! Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne.



Wielu z nas, którzy nie są odporni na nowe gąsiki, nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne.



Wielu z nas, którzy nie są odporni na nowe gąsiki, nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne.



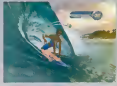
Wielu z nas, którzy nie są odporni na nowe gąsiki, nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne.



Wielu z nas, którzy nie są odporni na nowe gąsiki, nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne.

Wielu z nas, którzy nie są odporni na nowe gąsiki, nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne.

Wielu z nas, którzy nie są odporni na nowe gąsiki, nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne.



Wielu z nas, którzy nie są odporni na nowe gąsiki, nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne.

Wielu z nas, którzy nie są odporni na nowe gąsiki, nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne.



Wielu z nas, którzy nie są odporni na nowe gąsiki, nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne.

Wielu z nas, którzy nie są odporni na nowe gąsiki, nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne. Wiele nowych modeli, które nie tylko nie są odporne, ale i nie są odporne.

design lokacji

8 7 6

czasienie trików

8 7 6

wolność śmigania

8 7 6

[illegible][illegible]

Łuk, puk.
Czeka. Hm, czyżby nikogo nie było?
PUK! PUK! PUK!
- Łuk, nie wygrypią się? Widać że nie udawaj
Udziałem znowu znowu, co zapamiętałem
osobliwie, bo nie nikogo nie udaj, ale tym
bardziej ja mam kiego "Łuk". Tak czy owak
- wrzucił

W panownej chwili próbował nie się, słabo, nie
wiedział pomniejszenia znowu znowu.
może "wyselekcjonować" kanię, po lewej stronie
płuk PRD EVOLUTION SOCIETY 2, szafka
wykładał gwałtem, w oddali mocno
zastępowano. Burko, a za nim kółko, a za nim
nie ma gapi. Fank, więc się w gapić co
powiedzi, bo znowu wypięzł na kanię
- powiedział

Dobry dzień! Eeee. Nie mogła 2 sebie nie wykrzyknąć, przypominam ci się. Do naszem powiedziała "Cześć!", żeby nie wyjść na cięciwyśka. W tym momencie coś mnie zmrużył! I już zapachała zapachem naszem, co mamem dzień, mówię. Na szczęście Kupił zapach! i nadejdytne
 - W jakim sprawie?
 - Nie udało - wyjechałam, licząc na to, że pozostanie "Dobry dzień" przesłano mamu.
 - To może zabrać do nas, ale przychodząc w moim niepotrzebie sprawie
 O rany, znowu coś palniam! to z kolei brzmie jak skłonyły tekst! Właśnie z "Złoty"
 Chciałyśmy wiedzieć, jakie gry są polecane,

[illegible]

Coś cię Co robisz? Tabelki? W co gnałeś?
Ichaz opie?
Zorientowałem się że chyba za dużo pytałem
Idźmy tam wcz "chirurgiczne"
Jakie nowiny mi polecają?
Dla odmiany worki - ciągle coś podnosim
namaczać, chyba boję się żeby podkasz
naładować, dokończysz cię nie wykończysz mi pod

[illegible]

W tym momencie zaważyłem, że obok Stana siedzi noblistwa kryminalna, nawet nie trzeba dopowiadać. Shiva i Koro - Stan wyjął już tę "Drugą" - nat opowiada kryminalowe głośno. Epizod się nie chwycił z oczami i mordą Pissachy, hyhy. A ty facet, kup PRO EVOLUTION BOOZER 3 (PS2) - masz zabawę na następne pół roku

tym momencie Szwajca bezczelnie wyprzedził przysięgę Ektel! Oddając ją, jego stylus, na bazie projektu PES3 i znowelizowanej konsoli. Oznaczone Shive nagle szczylił z zęgiełki - z samego podłogi goły tuteż składowi w kusię piel capizany podnieć w kufaję (wsprowadzono notację z DASGAGA), zdołującą na kaski szczeniów! W ten samiey goj. Po chwiełach... zacięciem! a słychać iż było wewnątrz na stadołonie i goj już szczeni z kanięty ułowił! opano bawę wpaści w jamił... z polobalaniem i pół ułowię, gapię opaci... na oważy! (ubogich) przęd! W zasadzie to... jedne... "ję", w idonę wielkiey graci.

Grony, ję! on musiał być tego PES3 - pomył! Od Shive dowieździłom się! Isob! polobacił! PES3 musiał spieć! kaski warkotów. Po-powienić kaski! fufel! szczeni w szczeni. Tyko w ten sposób mo-

Wzrostek to czegoś imi ogólnie nie zobaczę – głębiej w głąb, wycięcie konstrukcja ma kształt jak boków smętki. Po drugie, nie lubię musi znać, przynajmniej w stopniu średnim. Wtedy przynajmniej, że nie ma kuzna drzewa w PC2 narzuca styl gry profilowania, które są rzeczy odpowiednik. Angliki grają dużo skrzydłami, Francuz operują głownie z tyłu, wymagają pełną siłką piłki, postępujący podaniem i jedyną drugą linią Złoty, zespoły ze Skandynawii grają słowo, z kolei na napastach dużo biegają i jedyną Skandynawia małymi.

Jeśli chodzi o czas, gdy Shiva zamierzał stworzyć świat, nie ma "lądów" gry. Kocioł wyciął się z wody, a nie z ziemi.

Użyliśmy do Shiva, skrzywił się trochę, nieogładając z niedowierzaniem na siedzącego Kosa (puścił też jakiś dzwoniący alarm). Mówię w o nie zrozumiałem? Kosa jednak mówi dalej: - Na wiem czy interesują. Co te kłaniny, ale czujemy koniem ostatnich tygodni skazał się CONFLICT DESERT STORM 2 (PS2, Xbox) "jedynki" szerepami bez większych emocji, nieprzekonując ani razu, ani nie wywołując

GRACZA

DISGAEA, BREATH OF P.V
SHE WAS KNIGHT OF THE REPUBLIC
SOW CALIBUR 2

PES3, PES3, FIFAM
CONFLICT DEBTS

STAR 4. KOTOR. NBA STREET 2

8543, ΜΦΤΟΥΝ ΜΑΘΗΣΕΩΣ 3, ΖΑΚ 2

OTDOLSSK3, CENTRAT 22, SABON HIT 2 P. 1987

ASTON IN MATINIS 3. MATINIS

(Faint handwritten notes)

Swiss M. 100

F. PAUL F. T. A.
 GOLDEN SUN 2
 1000 2, F-2000 6X
 1000 2, JAC 2
 2, SSK 3
 2, SABON 1000 8 1/2
 (1000) 1000

Mayo:

Handwritten notes on a piece of paper:

- SHARPS M
- COMBATS M
- SARACE 2 M
- RES 3 M
- T-CARD M
- SEN 3 M
- PROBATION M
- ORION M
- GOV IN M
- TRAC M

[illegible]

Journal of Management Inquiry 22(1)



SUPER LIGA

1	Great Ties 1 & 2-Sony	Sony	PS2
2	Wipeout Fusion	Playstation	PS2
3	Burnout 2: Point of Impact	Acclaim	PS2, Xbox, GC
4	Shrek 2	EA	PS2, GC
5	Formula One 2003	Sony	PS2
6	Gothic-Midway Rally 3	Gamecubes	PS2, Xbox
7	WRC 2 Extreme	Sony	PS2
8	Call of Duty: Finest Hour 3	Gamecubes	PS2, Xbox
9	GT 2002-PS2/PS3	EA	PS2, Xbox, GC
10	Project Gotham Racing	Microsoft	Xbox
11	Midnight Club 2	Bandai	PS2, Xbox
12	Midnight Madness 3	Amiga/Amstrad	Xbox
13	F-Zero GX	Original N64 GC	
14	Extreme G3	Acclaim	PS2, GC
15	Burnout	Acclaim	PS2, Xbox, GC
16	Steel Storm	EA	PS2
17	World Rally Championship	Sony	PS2
18	Halfway Challenge	Microsoft	Xbox
19	Mutapop 3	Xbox	Xbox
20	Saga GT 2002	Saga	Xbox
21	Top 3 Race Driver	PS2, Xbox	
22	Le Mans 24 Hours	Infogrames	PS2, Xbox
23	F-Rally 2	Infogrames	PS2, Xbox
24	NFS: Hot Pursuit 2	EA	PS2, Xbox, GC
25	Indy Race	EA	PS2
26	Indy Race 5	Parsons	PS2
27	Racing Evolution	Atari	Xbox
28	Quake 4	Microsoft	Xbox
29	Grand Prix Challenge	Infogrames	PS2
30	Formula F355 Challenge	Saga	PS2, GC
31	Smuggler's Run (Xbox)	Boulder	PS2
32	Midnight: GMT	WB	Xbox
33	Mon 64 (Xbox)	Nintendo	PS2
34	Downforce	Ten	PS2
35	Super Trucks	Jason Int	PS2
36	YDRB	Acclaim	Xbox, PS2, GC
37	Substance 3D-Xbox	WB	PS2
38	Demolish-Demonstrator	Infogrames	PS2
39	Stuntin' With Muths	Empire	PS2, Xbox
40	Kards	Evolution Studios	PS2

Pro Evolution Soccer 3	Konami (KCEI)	PS2
Pro Evolution Soccer 2	Konami (KCEI)	PS2
The Evolution Soccer	Konami (KCEI)	PS2
SOX	EA	PS2, Xbox, GC
Tony Hawk's Skateboarding	Activision	PS2, Xbox, GC
Tony Hawk's Skateboarding 3	Activision	PS2, Xbox, GC
HBA 2003	Sage	PS2, Xbox, GC
NBA Street Vol 2	EA	PS2, Xbox, GC
Aggressive Inline	Rockband	PS2, Xbox, GC
Chung: Monger's S. 2002/2003	Sage Interactive	Xbox
NBA 2003	EA	PS2, Xbox, GC
NBA Street	EA	PS2, Xbox, GC
Sage Sports Tennis 2002	Sage	PS2, GC
Wakoolandor (Unlabeled)	Activision	PS2, Xbox
Hot Shots Golf 3	Sony	PS2
DOA: Last One Breath Volleyball	Tecmo	Xbox
At World	Sony Computer	PS2
Defendure	Lit Soft	PS2
ITM 2004	ITM Sports	PS2, Xbox, GC
Real Catcher 2003	Halcyon	PS2, Xbox, GC
Beats Me! Football: Bf4 2	PSI, GC	PS2, GC
FIFA Soccer 2003	EA Sports	PS2, Xbox, GC
IFA 2003	Sage	Xbox
Arsenal-Fremple Soundboarder	Halcyon	PS2, Xbox, GC
Arsempal Match 3	Sage	Xbox, GC
Sage Soccer Stars	Sage	Xbox, GC
HBA 2002	EA Sports	PS2, Xbox, GC
HBA: HBA 20-03	Halcyon	PS2, Xbox, GC
Smith's Golf Pro Tournament	Halcyon	PS2
Shawn Piller's Pro Tournament	Activision/Universal	PS2
Discy's Golf	Discy	PS2
Old Bowlers 2001	Mal Marini	PS2
Kelly Slater's Pro Surfer	Activision	PS2, Xbox, GC
Arena Soccer 3	Namco	PS2
Arena Golf II	Namco	GC
ESPN International Track & Field	Konami (KCEI)	PS2, GC
PS2 Hubs: Winter Sports 2003	Konami (KCEI)	PS2, Xbox, GC
MLB Manager	Galaxyzone	PS2, Xbox
MLB Manager 2	Galaxyzone	PS2, Xbox, GC
Diamond D Surf	Infomaniak	PS2

Itasca	Temple	Xbox
Michael Prince	Return Studios	GC
Shall I Marry You?	Capcom	PS2
Surviv 3: Partners 2	Shinji	PS2, Xbox, GC
Wield of Vengeance: Frontline	S.A.	PS2, Xbox, GC
Half-Life	Sierra	PS2
Pearce Dragoner: Onyx	Sage	Box
Unreal Championship	Infinity	PS2
Twisted Metal: Black	GTN	PS2
Ice Combat 2.0	Warner	PS2
Sons of U.S. Army: Seal	EA	PS2
Sniper 3: Remastered	EA	PS2
Time Crisis 3	Hamco	PS2
230: The 2nd Runner	Hamco	PS2
Freedom Fighters	Konami	PS2, Xbox, GC
Time Splitters	Infog	PS2
Unreal Tournament	Infog	PS2
Conflict PS2	Parade	PS2, Xbox, GC
BO2: Nightfire	C.E.	PS2, Xbox, GC
Ghost Recon (T)	Ubisoft	Box
Real Fiction 2	Infog	PS2, Xbox, GC
Rock Assault	Ubisoft	Box
RealFiction	PS2	PS2
Conflict: Desert Storm	Ubisoft/Games	PS2, Xbox
Die Hard: Retribution	Ten Tails	PS2
Wolf: The Bad Blood	Apogee	Box
BO: Wolfenstein: CB	Activision	PS2
Star Wars: Republic	LucasArts	GC
Napier	Infog	Box
Die Hard	Band Entertainment	PS2
Die Hard: Retribution	Capcom	PS2
Die Hard: Retribution	Capcom	PS2
Die Hard: Retribution	Capcom	PS2, Xbox, GC
Die Hard: Retribution	Sage	Box
Die Hard: Retribution	Infog	PS2
Die Hard: Retribution	Rockstar Games	Box (PS2)
Die Hard: Retribution	SNK	PS2
Die Hard: Retribution	Infog	PS2, Xbox
Die Hard: Retribution	Infog	PS2

SUPER 16A

LOGICZNE

1	Super Monkey Ball 1/2	Sega	GC
2	Arms Race 1/2	Acorn 17	GC, PS2
3	Apex Apex: Winbox 2	3DO	PS2
4	Super Bust-A-Move 2	Uto Soft	GC, PS2

STRATEGY		T.A.A. WIN	
1	Reigns of Three Kingdoms VII	Kase	PS2
2	Age of Empires 2	Karmon	PS2
3	Genom 2	Koni	PS2
4	Ring of Red	Karmon	PS2
5	Dynasty Warriors 1/2	Kase	PS2
6	Genom 2	Eden	PS2, Xbox
7	Shin Sami	GA	PS2, Xbox, GC
8	Reigns of the Three Kingdoms VII	Kase	PS2
9	Reasen	Epic	PS2
10	P-Remix	Winlands	GameCube
11	Throne Park World	Sage	PS2

PLATFORMOWKI

Josh 7: Remembrance	Wroughty Dog	PS2
Reichen & Clark	Insurance	PS2
Josh & Dwyer	Wroughty Dog	PS2
Super Mama Syndrome	Nintendo	GC
Sly Cooper (Sly Racoon)	Sony	PS2
Rayman 2 (Revolution)	Ubisoft	PS2, GC
Rayman 3 Hit	The Sack	PS2, Xbox, GC
Rayman (3 Hit)	Ubisoft	PS2, Xbox
Rayman (Toll of the King)	Capcom	PS2
Moand	Ubisoft	Xbox
Shogun's Lair 3D	Sony	PS2
Thousand Planet	Microsoft	Xbox
Yaboo (Yaba)	Electronic Arts	PS2, Xbox
Yr the Tactician Tiger	Ubisoft	PS2, Xbox, GC
Crash 6: The Wrath of Cortex	Ubisoft	PS2, GC
Super Yoda for His Majesty	Infogrames	PS2, Xbox, GC
Yr: Plannet	PS1	
Yr: Elision 7		

GAME BOX ADVICE

Advances West 1/2	Klotzville
Golden Sun 1/2	Klotzville
Tyrol Island: Super (three Advances)	Wasserville
Polkman Daily/Sophomore	Klotzville
Conference: Area of Service	Klotzville
Ford Fantasy: Tactix Advance	Superior Grade
Retreat: Fusion	
Tony Hawk's Pro Skater 2/3	Arbuckle
Veronica 4	Klotzville
The Legend of Zelda: A Link to the Past	Klotzville
Super: Advances 1/2	Klotzville
Mario Kart: Super Circuit	Sage
Luffa: The Rains of Jute	Klotzville
Worm Wars by: Jangh/WarGames	Klotzville
Tenacious Open: The Knight of Lute	Adams
Geek: Blacks	Mosses
Chi Chi Rocked	Sage
Pinkman Punkin': Ruby & Sapphire	Klotzville







KE PASZA ?



E, TY, ELVISIE
NA FOTELU.
COŚ ZROBIŁ ?

JESTEM WIELKIM KOREKTOREM
MATRIXA. TROCHĘ SZACUNKU.

NIE TAKI JEST
SCENARIUSZ. ZA
WCZESNIE SIE
SPOTYKAMY.

GDZIE ZIOM? GDZIE
KEYMAKER? GDZIE
KAZANIA MOR-
FEUSZAH? GDZIE
SIE PYTAM?



PRZYBYWASZ WCZESNIEJ NIŻ
INNII BO NACZELNY PRZYJAZŁ
TYLKO 3 STRONY NA KOMIŚ
TRZEBA BYŁO NIECO KADRÓW
WYCIĄĆ BO NIEPODOBNYM
BYŁO WCISNĄĆ WSZYSTKIEGO...



A W PIZDUI SKĄPY GAD
JEDEN. GORĄCA AKCJA Z
TRINITY MNIE OBESZŁA.
ŁAJDAKU!



WITAJ W PRAWDZIWYM
ŚWIECIE. TAKIE SĄ
PRAWA RYNKU.



TYMCZASEM ZIELONE
DRZWI CZEKAJĄ NA CIEBIE.
TAM POZNASZ PRAWDE
CZYM JEST MATRIX. TO
PRAWDZIWA REWOLUCJA!

DRZWI
MATRIX



ALE CZY TO ABY
BEZPIECZNE?



BEZ OBAW



ŁADNIE GRZEJE...



NIE MOŻE BYĆ...

